

Universidad Politécnica de Cartagena

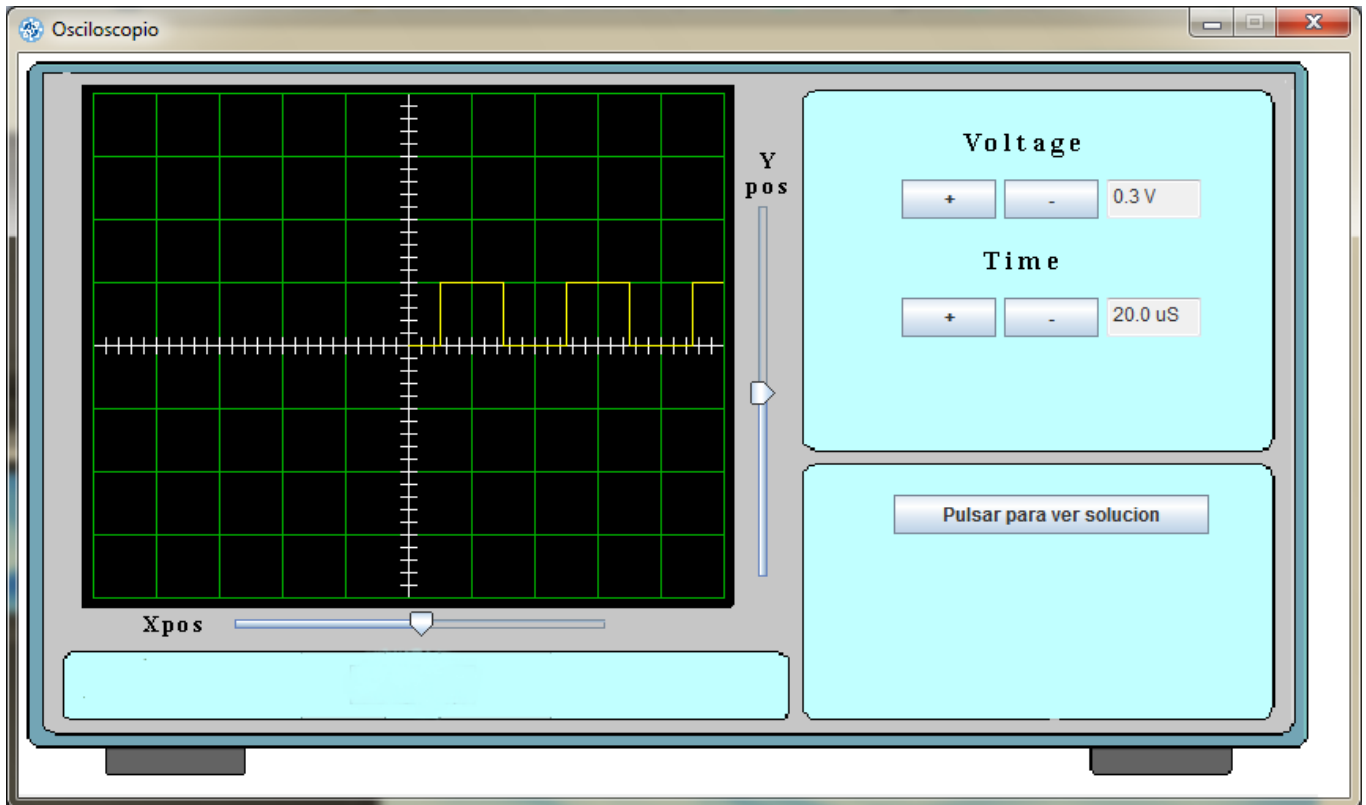


**Escuela Técnica Superior de Ingeniería de
Telecomunicación**

FUNDAMENTOS DE TELEMÁTICA

MANUAL DE AYUDA OSCILOSCOPIO

Interfaz grafica del osciloscopio



- Botones “Voltage”: Cuando pulsamos estos botones lo que hacemos es cambiar los voltios por división (eje y) del osciloscopio, de forma que la señal varía su amplitud.
- Botones “Time”: Cuando pulsamos estos botones lo que hacemos es cambiar el tiempo por división (eje x) del osciloscopio, de forma que la señal varía su anchura.
- Barra “Xpos”: Cuando desplazamos esta barra movemos la señal por el eje x.
- Barra “Ypos”: Cuando desplazamos esta barra movemos la señal por el eje y.
- Botón “Pulsar para ver solución”: Cuando pulsamos este botón la señal cambia de color, diferenciándose así las cuatro partes más importantes por las que está formado el ping: preámbulo, sdf, datos, crc.