



Diseño y desarrollo de un microservicio para la gestión de información de monitorización y predicciones de tráfico en red

30 de diciembre de 2022

TRABAJO FIN DE MÁSTER

Máster Universitario en Ingeniería de
Telecomunicación

Autor: Enrique Fernández Sánchez

Tutor: Pablo Pavón Mariño

Índice general

Índice de figuras	4
Índice de tablas	6
Listado de ejemplos	6
1 Introducción	7
1.1 Motivación	7
1.2 Objetivos	8
1.3 Resumen capítulos de la memoria	8
2 Tecnologías empleadas	10
2.1 Arquitectura y microservicios	10
2.2 Bases de datos	12
2.2.1 Base de datos tipo relacional	12
2.2.2 Base de datos tipo “serie temporal”	13
2.3 Lenguajes y frameworks	14
2.3.1 Python	14
2.3.2 FastAPI	14
2.3.3 Prophet	15
2.4 Despliegue en producción	16
3 Diseño e implementación del sistema	21
3.1 Descripción API REST	21
3.2 Implementación de la aplicación	24
3.2.1 Migración de base de datos tipo relacional	25
3.2.2 OpenAPI Specification. Swagger	26
3.3 Modelos de datos	28
3.3.1 Base de datos SQL	28
3.3.2 Base de datos InfluxDB	29
3.4 Predicción de tráfico de red	29
3.5 Rutas HTTP (endpoints)	31
3.5.1 Colección Networks	31
3.5.2 Colección Interfaces	34
3.5.3 Colección Samples	37
3.5.4 Colección Query samples	37
3.5.5 Colección Forecast	38
4 Validación del sistema	40
4.1 Crear una red a monitorizar	40
4.2 Crear una interfaz de red monitorizada	41

4.3	Cargar muestras en interfaz de red	42
4.4	Cargar una topología de red	45
4.5	Consultar datos de monitorización	46
4.6	Predicción de tráfico de un año	48
5	Conclusiones y propuestas futuras	51
6	Bibliografía	53
	Enlaces y referencias	53
	Figuras	54
Anexos		55
	Anexo I. Generación dataset sintético	55

Índice de figuras

2.1	Comparativa entre arquitectura de microservicios y arquitectura “monolítica”. [1]	11
2.2	Ejemplo de relaciones dentro de una base de datos SQL. [2]	12
2.3	Logotipo base de datos InfluxDB [3].	13
2.4	Logotipo Python [4].	14
2.5	Logotipo FastAPI [5].	15
2.6	Logotipo Prophet [6].	15
2.7	Arquitectura de Docker. [7]	16
2.8	Captura portal de gestión de Traefik. Detalle del enrutado hacia un servicio. [8]	18
3.1	Diagrama resumen de la estructura de la aplicación.	23
3.2	Captura estructura de carpetas de la aplicación.	25
3.3	Captura Swagger. Vista por defecto.	26
3.4	Captura Swagger. Detalle del método de crear red. (POST a /networks)	27
3.5	Captura Swagger. Detalle esquemas JSON de salida de networks e interfaces.	27
3.6	Datos de entrada para la ejecución de una predicción de tráfico.	30
3.7	Parametros GET Networks	31
3.8	Respuesta GET Networks	31
3.9	Parametros POST Networks	32
3.10	Respuesta POST Networks	32
3.11	Respuesta GET Network	33
3.12	Respuesta DELETE Network	33
3.13	Parámetros PATCH Network	34
3.14	Parámetros GET Interfaces	34
3.15	Parámetros POST Interfaces	35
3.16	Parámetros POST Interfaces	35
3.17	Parámetros PATCH Interfaces	36
3.18	Parámetros POST Forecast	38
3.19	Respuesta del servidor de una predicción de tráfico, en formato CSV.	38
3.20	Respuesta del servidor de una predicción de tráfico, en formato JSON.	39
4.1	Petición para crear red a monitorizar.	40
4.2	Respuesta servidor después de crear red.	41
4.3	Petición para crear una interfaz de red monitorizada.	41
4.4	Respuesta del servidor después de crear una interfaz de red.	42
4.5	Representación datos sintéticos de dos años.	43
4.6	Petición para añadir muestras de monitorización a una interfaz.	43
4.7	Respuesta del servidor una vez ha completado la petición de importar datos de monitorización.	44
4.8	Captura InfluxDB. Datos de monitorización correctamente subidos al sistema.	44

4.9	Petición para cargar una topología en la red 100.	45
4.10	Respuesta del servidor al cargar una topología de red.	45
4.11	Respuesta del servidor al cargar una topología de red.	46
4.12	Petición para consultar datos de monitorización del sistema.	47
4.13	Respuesta del servidor al consultar datos de monitorización, salida en formato JSON.	47
4.14	Petición para ejecutar una predicción de tráfico.	48
4.15	Respuesta del servidor de ejecución predicción (salida en CSV).	48
4.16	Respuesta del servidor de ejecución predicción (salida en JSON).	49
4.17	Gráfica datos de salida de la predicción de tráfico.	50
4.18	Gráfica datos de salida de la predicción de tráfico. A la izquierda de la línea roja, datos de muestras; a la derecha, datos predichos por el sistema.	50
6.1	Simulación de tráfico de red. Un día, dividido por horas.	55
6.2	Simulación de tráfico de red. Un día, dividido por <code>slots</code> de 5 minutos.	56
6.3	Simulación de tráfico de red. Una semana con <code>slots</code> de 5 minutos. Reducción de tráfico en el fin de semana	56
6.4	Simulación de tráfico de red. Una semana con <code>slots</code> de 5 minutos. Reducción de tráfico en fin de semana, tendencia exponencial y ruido blanco.	57
6.5	Simulación de tráfico de red. Un mes de datos, manteniendo reglas aplicadas. . .	58
6.6	Simulación de tráfico de red. Un año de datos, se añade la regla del incremento de tráfico en verano.	58
6.7	Simulación de tráfico de red. Un año de datos, se aplica el percentil 95 para cada día.	59

Índice de tablas

3.1	CRUD <i>networks</i> (* equivale a <i>acceso denegado</i>)	22
3.2	CRUD <i>interfaces</i> (* equivale a <i>acceso denegado</i>)	22
3.3	Modelo de datos para las redes a monitorizar. Equivale con la tabla <i>networks</i>	28
3.4	Modelo de datos para las interfaces a monitorizar. Equivale con la tabla <i>interfaces</i>	28

Listado de ejemplos

2.1	Archivo configuración de contenedores para entorno de desarrollo.	17
2.2	Archivo configuración de contenedores para entorno de producción.	19

Capítulo 1

Introducción

Entendemos predicción de tráfico de red como la estimación del tráfico que existirá en un instante futuro en dicha red, en función del histórico de tráfico de ese sistema. En función de la escala de tiempo sobre la que trabajemos, podemos tener diferentes casos de uso: [1]

- Escala de **minutos**. Detectar anomalías de tráfico. Anticipar picos de tráfico y situaciones de congestión.
- Escala de **horas**. Adaptar el encaminamiento en función del tráfico.
- Escala de **meses**. Permite planificar las capacidades de la red a largo plazo.

Si queremos aprovechar estos casos de uso, tenemos que tener una plataforma capaz de almacenar los datos de tráfico y utilizar esos datos para realizar predicciones en las diferentes escalas.

Actualmente, no existe ninguna herramienta que destaque sobre otras para realizar este cometido. Si bien es cierto que existen herramientas de planificación de red tienen esta funcionalidad de predecir tráfico, normalmente son herramientas específicas para su sistema, y no permiten ser utilizadas como servicio por otras aplicaciones.

1.1 Motivación

A raíz de la baja disponibilidad de herramientas que permitan la predicción de tráfico de red, se plantea la posibilidad de crear una herramienta que permita almacenar muestras de monitorización y que, a partir de esas muestras, se puedan realizar predicciones, tanto de corto alcance como de largo alcance. Sumado a esto, se propone que la herramienta sea independiente al fabricante, es decir, que no se desarrolle de manera específica para un único formato de datos o dispositivo en específico; esto permite que sea extrapolable a todos los casos de uso que así se necesiten.

En el ámbito de la planificación de red, resulta muy importante tener una herramienta que pueda trabajar con predicciones a largo plazo, pudiendo estimar cómo va creciendo el tráfico conforme pasan los años; esto implicaría una mejor planificación de capacidades y un mejor análisis de inversiones del despliegue de la red.

Por otro lado, se propone la idea de una herramienta que pueda funcionar como un micro-servicio, dando lugar a una API REST [2], que pueda ser consumida como servicio por otras aplicaciones. Esto permite que aplicaciones ya existentes puedan implementar la funcionalidad de predecir muestras de tráfico de manera sencilla.

Es por todos estos motivos por los que creemos que esta herramienta puede tener un gran impacto para realizar predicciones sencillas, pudiendo aprovechar los datos de monitorización de red, sin tener que hacer un gran despliegue tecnológico para realizar un uso de ellos.

1.2 Objetivos

Una vez comentadas las motivaciones que dan lugar a este proyecto, se definen una serie de objetivos a cumplir para obtener un resultado satisfactorio del mismo.

- Diseñar una aplicación bajo la metodología de microservicio, permitiendo desplegar diferentes estancias de manera sencilla.
- Implementar una aplicación que siga metodologías de software que permitan mantener y extender la funcionalidad de la aplicación de manera fácil.
- Utilizar herramientas de documentación que permitan conocer la estructura de la aplicación, siguiendo el estándar de OpenAPI.
- Investigar herramientas para realizar predicciones de series temporales, que se adapten lo suficiente al caso específico que tratamos en este proyecto.
- Permitir la ejecución de predicciones de tráfico. Se desea poder elegir los intervalos de tiempo a predecir, de modo que se puedan realizar predicciones tanto en corto como a largo plazo.
- Investigar las diferentes opciones de almacenamiento para muestras temporales, teniendo en cuenta que el volumen de datos a almacenar es alto.

1.3 Resumen capítulos de la memoria

En este apartado se comentará brevemente la distribución de capítulos de la memoria. Además, se mencionará brevemente qué temas se han abordado en cada uno de ellos.

- **Capítulo 1:** *Introducción.* Inicio del proyecto. Se presenta la introducción, una motivación y los objetivos planteados.
- **Capítulo 2:** *Tecnologías empleadas.* Se presentan las tecnologías utilizadas para implementar el proyecto. Además, se comenta cómo desplegar la aplicación en un entorno de producción.

- **Capítulo 3:** *Diseño e implementación del sistema.* Se describe el diseño de la aplicación. También se comenta a grandes rasgos cómo se ha realizado la implementación, y cuál es el resultado final, en lo que a funcionalidad se refiere.
- **Capítulo 4:** *Validación del sistema.* Se comentan cómo se han validado las diferentes funcionalidades del sistema. Se ven los pasos hasta llegar a una predicción de tráfico de un año.
- **Capítulo 5:** *Conclusiones.* Se muestran las conclusiones obtenidas en la realización del proyecto, y además se proponen posibles líneas de investigación futuras.
- **Capítulo 6:** *Bibliografía.* Aquí se muestran los diferentes recursos utilizados para la realización de este proyecto.

Capítulo 2

Tecnologías empleadas

En este capítulo, se van a presentar y comentar las diferentes tecnologías utilizadas para la implementación de la aplicación.

2.1 Arquitectura y microservicios

En primer lugar, se va a comentar acerca de la arquitectura escogida. En este caso, se decide realizar una implementación basada en microservicios utilizando una API REST.

Arquitectura basada en microservicios

Lo primero, es entender en qué consiste un microservicio. Para ello, podemos definirlo como los sistemas que cumplen las siguientes premisas: [5]

- Los microservicios son sistemas pequeños, independientes y poco “acoplados” (ver figura 2.1).
- Cada servicio tiene su propio código fuente, que está separado del resto de códigos de los servicios.
- Cada servicio se puede desplegar de manera independiente.
- Cada servicio es responsable de la persistencia de sus datos.
- Los servicios se comunican entre sí utilizando API (*Application Programming Interface*).
- Además, como ventaja, los servicios no tienen por qué estar implementados todos en el mismo lenguaje de programación.

Por lo tanto, dado los objetivos presentados en este trabajo, se llegó a la conclusión de que tratar el sistema propuesto como un microservicio podría aportar numerosas ventajas, ya que permitiría ser utilizado por otros servicios, extendiendo la funcionalidad de estos y añadiendo un valor extra. Para ello, será necesario definir la API que utilizaremos para comunicarnos con el sistema.

Comunicación basada en API

Una API permite a dos componentes comunicarse entre sí mediante una serie de reglas. Además, supone un “contrato” en el que se establecen las solicitudes y respuestas esperadas en la comunicación. [2]

Dependiendo de la implementación de la API que se realice, distinguimos cuatro tipos de API:

- API de SOAP. [3] Protocolo tradicional de servicios web. Se basa en acceso a objetos mediante mensajes XML, encapsulados en el protocolo HTTP. Es necesario que ambos interlocutores conozcan la estructura de objetos del servicio web, y que ambos utilicen la misma versión. Normalmente se utilizan ficheros WSDL (Web Services Description Language) que permiten conocer el servicio y el conjunto de operaciones ofrecidas por este [4]. El usuario depende de este archivo para conocer qué puedes hacer en la aplicación. En general, es una solución poco flexible, ya que es necesario conocer cómo está implementado el servicio para poder realizar peticiones, además de ser complejo de programar; es por esto por lo que se ha sustituido por otras implementaciones más flexibles y sencillas de integrar.
- API de RPC. Basado en llamadas de procedimientos remotos. El cliente ejecuta una función en el servidor, y este responde con la salida de la función.
- API de WebSocket. Solución moderna de desarrollo de API, que utiliza objetos JSON y un canal bidireccional para realizar la comunicación entre el cliente y el servidor.
- API de REST. Solución más popular. Es un servicio orientado a los recursos, el cliente envía peticiones al servidor utilizando métodos HTTP. Es una opción muy flexible, ya que son sencillos tanto de programar como de mantener, además de que escalan fácilmente.

En el caso de nuestra aplicación, se decidió utilizar el tipo API REST, ya que permite una sencilla implementación de cara al cliente que quiera utilizar dicha interfaz.

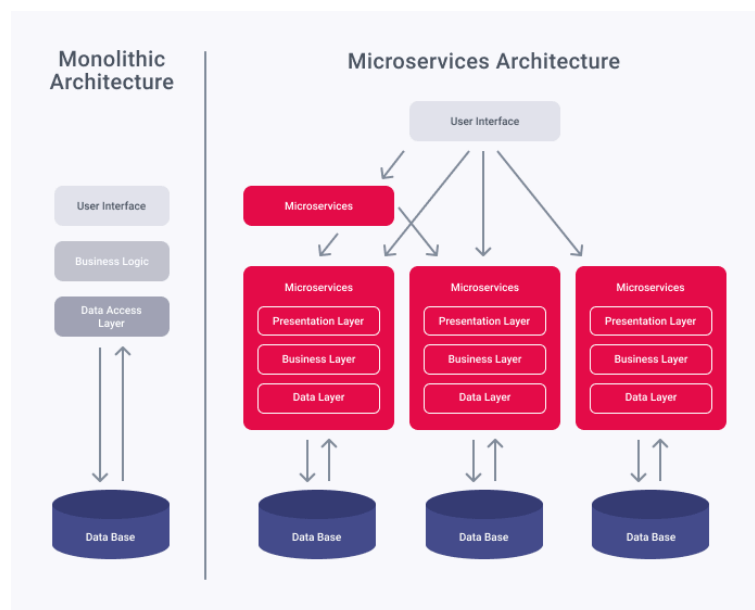


Figura 2.1: Comparativa entre arquitectura de microservicios y arquitectura “monolítica”. [1]

2.2 Bases de datos

Para asegurar la persistencia de los datos en nuestra aplicación, es necesario utilizar una base de datos. En dicha base de datos, guardaremos información relevante para el correcto funcionamiento del sistema, en nuestro caso, redes y/o interfaces a monitorizar, o los datos monitorizados.

En la aplicación de monitorización, distinguimos entre datos de dos tipos:

- Datos clásicos. Por ejemplo, la información asociada a una red a monitorizar.
- Datos de tipo “serie temporal”. Por ejemplo, las muestras de monitorización de una red.

En primer lugar, se diseña una base de datos tipo relacional para almacenar los “datos clásicos”. Y por otro lado, se diseña una base de datos diferente, especializada para el almacenamiento de datos tipo “serie de datos”; en este caso, se elige una base de datos llamada InfluxDB.

2.2.1 Base de datos tipo relacional

Un ejemplo de base de datos de tipo relacional es SQL. Dicha base de datos se comporta como una colección de información, la cual organiza los datos en una serie de “relaciones”, y estas se almacenan en una o varias “tablas”. Por lo tanto, las relaciones suponen conexiones entre diferentes tablas, permitiendo así una asociación entre diferente información. [6]

Por ejemplo, si vemos la figura 2.2, podemos comprobar cómo se realizan las relaciones entre las diferentes tablas (Ratings, Users, Movies o Tags): se realiza mediante uno de los campos definidos en la propia tabla. Por ejemplo, el campo “user_id” de la tabla Ratings, permite una relación con la tabla Users, con el campo “id”.

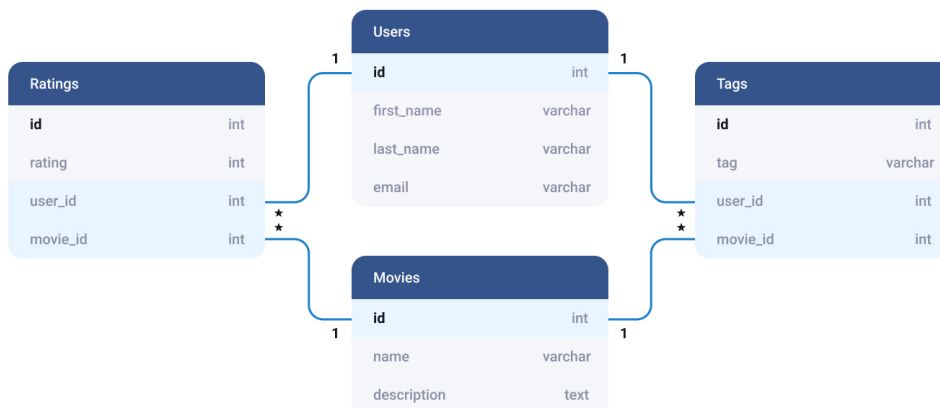


Figura 2.2: Ejemplo de relaciones dentro de una base de datos SQL. [2]

Para el caso de nuestra aplicación de monitorización de tráfico en red, modelamos la base de datos según la información que vamos a almacenar. Por lo que tenemos que definir la estructura de tablas, los campos que van a tener cada una de las tablas, y los campos por los que se van a relacionar entre sí. A esta información la llamamos modelo de datos.

2.2.2 Base de datos tipo “serie temporal”

InfluxDB es una base de datos diseñada para trabajar con datos tipo serie temporal (*time series*). Si bien es cierto que SQL puede gestionar este tipo de datos, no fue creado estrictamente para este objetivo. En este caso, InfluxDB está diseñado para almacenar grandes volúmenes de datos, y además realizar análisis en tiempo real sobre esos datos.

En comparación con SQL, en InfluxDB un “timestamp” identifica un punto en cualquier serie de datos. Esto sería equivalente a SQL, si la clave primaria de una tabla es establecida por el sistema y siempre es equivalente al tiempo. Además, InfluxDB permite reconocer el “schema” de manera dinámica, además de que no obliga al usuario a definir el “schema” y seguirlo, es decir, se permiten cambios dentro de la misma serie de datos. [9]

Algunas de las razones destacadas para elegir InfluxDB son: [8]

- Concebido para almacenar datos de telemetría, como métricas de aplicaciones o sensores IoT, lo que es idóneo para nuestros casos de uso de interés.
- Los datos son comprimidos automáticamente para ser eficientes con el espacio disponible.
- Se realizan tareas automáticas de “down sampling” para reducir el uso de disco.
- Lenguaje para hacer consultas que permite analizar en profundidad los datos almacenados.
- Disponible una aplicación web para realizar consultas y comprobar los datos disponibles en la base de datos.

Terminología

Comparando con los conceptos ya existentes en bases de datos de tipo SQL, se definen los siguientes conceptos en InfluxDB:

- “measurement”: equivalente a una tabla.
- “tags”: equivalente a columnas indexadas dentro de una tabla.
- “fields”: equivalente a columnas no indexadas dentro de una tabla.
- “points”: similar a las filas en una tabla.



Figura 2.3: Logotipo base de datos InfluxDB [3].

2.3 Lenguajes de programación y frameworks

En resumen, para el desarrollo de esta aplicación se ha utilizado el lenguaje de programación Python, con el framework de desarrollo para APIs llamado FastAPI.

2.3.1 Python

Python [10] es un lenguaje de programación orientado a objetos, interpretado y de alto nivel con tipado dinámico. Es muy atractivo ya que permite un desarrollo rápido de aplicaciones, además de ser muy adecuado para realizar tareas de “scripting”. Python es un lenguaje simple y sencillo de aprender. Por otro lado, dispone de multitud de *librerías* o *módulos* publicados por usuarios, dando lugar a una gran comunidad y una gran variedad de alternativas para implementar soluciones.

Actualmente, Python destaca como lenguaje de programación en los siguientes ámbitos:

- Desarrollo de aplicaciones web, utilizando los frameworks Django, Flask o FastAPI.
- Tareas asociadas a “data science”, utilizando librerías como Pandas o NumPy.
- Inteligencia artificial, utilizando frameworks como TensorFlow o scikit-learn.



Figura 2.4: Logotipo Python [4].

2.3.2 FastAPI

FastAPI [11] es un framework moderno y rápido para construir APIs utilizando la versión de Python 3.7+. Algunas de las características más destacadas son:

- Rápido: rendimiento muy alto, prácticamente a la par con otros lenguajes de programación destinados al desarrollo de backend (como NodeJS o Go).
- Intuitivo: soporta auto completado en el código.
- Robusto: código pensado para entornos de producción, además de incluir documentación automática (usando Swagger UI [12] o ReDoc [13]).
- Basado en estándares: al utilizar estándares de tipo de datos, permite ser totalmente compatible con los estándares de [OpenAPI](#) [14] y [JSON Schema](#) [15].



Figura 2.5: Logotipo FastAPI [5].

2.3.3 Prophet

Prophet [16] es un framework del lenguaje de programación Python, desarrollado por [Meta](#); recoge una serie de procedimientos que permiten realizar predicciones de un `dataset` de series temporales, en el que se pueden encontrar diferentes efectos no lineales, llamados tendencias (como puede ser una tendencia anual, semanal, o mensual), además de otros efectos causados por fechas concretas.

Prophet está basado en inferencia estadística, lo que permite tener un rendimiento mayor al que tendríamos si utilizáramos técnicas de *Machine Learning* para solucionar el mismo problema de predicción de datos. Además, es robusto a datos no disponibles y a modificaciones aleatorias sobre las tendencias.



Figura 2.6: Logotipo Prophet [6].

2.4 Tecnologías utilizadas en un despliegue en producción

Otro de los aspectos importantes para la realización de este proyecto es el hecho de que la aplicación desarrollada debe ser apta para desplegarse en un entorno de producción y funcionar correctamente para que sea implementada como microservicio por otras aplicaciones. Es por este motivo por el que nos decantamos por implementar este microservicio dentro de un contenedor.

Docker

Utilizamos Docker como la tecnología para realizar un contenedor de nuestra aplicación, implementando dentro del contenedor todas las librerías y código necesario para hacer funcionar la aplicación.

Por otro lado, también será necesario desplegar diferentes contenedores que tendrán alojadas las bases de datos que utilizaremos en el proyecto. En este caso, al utilizar dos bases de datos, tendremos que hacer uso de un contenedor para desplegar una base de datos SQL, y otro contenedor para desplegar una base de datos InfluxDB.

Los contenedores Docker necesarios se desplegarán sobre una máquina host que tenga en funcionamiento el “daemon” de Docker. Ver figura 2.7.

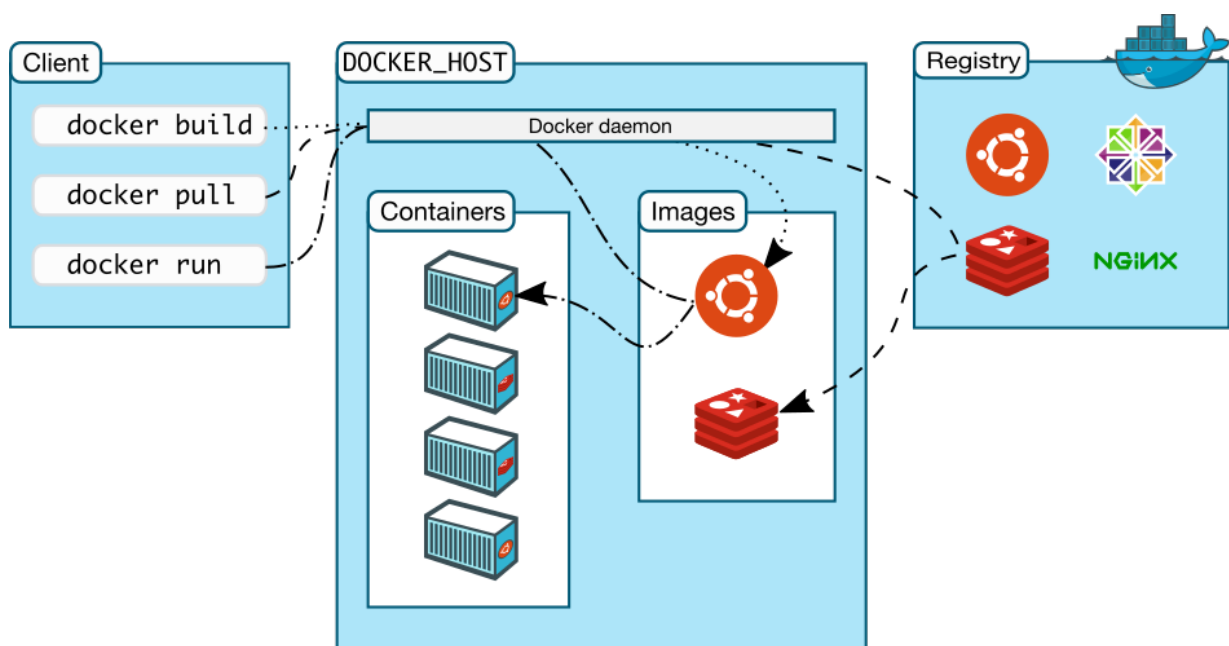


Figura 2.7: Arquitectura de Docker. [7]

Docker Compose

Compose es una herramienta de Docker que permite definir y ejecutar instancias multicontenedores de Docker [17]. Con la herramienta Compose, podemos utilizar un archivo YAML para describir y configurar los contenedores que vamos a utilizar, dando lugar a que, con un único comando, el usuario pueda crear y ejecutar todos los servicios de la aplicación, y con la misma configuración.

Compose funciona para los diferentes entornos: producción, desarrollo, y o pruebas. Además, tiene disponibles comandos para hacer más sencilla la tarea de iniciar o parar servicios, o ver la salida de consola producida por los contenedores.

En el caso de nuestra aplicación, el archivo “*docker-compose.yml*” utilizado para el entorno de desarrollo sería el siguiente:

Ejemplo 2.1: Archivo configuración de contenedores para entorno de desarrollo.

```
1 version: '3.8'
2 services:
3   traffic_forecast:
4     build: ./backend
5     ports:
6       - 5000:5000
7     environment:
8       - POSTGRES_USER=monitor
9       - POSTGRES_PASSWORD=forecast2022
10      - POSTGRES_DB=traffic-forecast
11      - INFLUX_TOKEN=*****
12      - INFLUX_ORG=e-lighthouse
13      - INFLUX_BUCKET=traffic-forecast
14      - SECRET_KEY=upct2022_sk
15      - FASTAPI_CONFIG=development
16     volumes:
17       - ./backend:/app
18     depends_on:
19       - db
20       - influxdb
21
22 db:
23   image: postgres:13
24   expose:
25     - 5432
26   environment:
27     - POSTGRES_USER=monitor
28     - POSTGRES_PASSWORD=forecast2022
29     - POSTGRES_DB=traffic-forecast
30   volumes:
31     - ./data/postgres_db:/var/lib/postgresql/data
32
33 influxdb:
34   image: influxdb:latest
35   volumes:
36     - ./data/influxdb/data:/var/lib/influxdb2:rw
37   ports:
38     - 8086:8086
39
```

Para desplegar los contenedores, según el archivo YAML definido, tenemos que ejecutar el siguiente comando:

```
docker compose up -f <filename> traffic_forecast
```

Traefik

Traefik es una herramienta que permite hacer de “reverse proxy” y “load balancer” en contenedores Docker, permitiendo el despliegue sencillo de microservicios en un entorno de producción.

Traefik está diseñado para ser simple de operar, pero con una gran capacidad de gestión en entornos complejos. Además, se integra perfectamente con la infraestructura ya existente y configurar el sistema de manera dinámica. Algunas de las tareas que realiza Traefik son: [18]

- Gestionar “middlewares” necesarios para la aplicación (forzar protocolos específicos, configurar contraseña para el servicio...).
- Funcionar como API “gateway”, gestionando los dominios y certificados para cada uno de los microservicios desplegados.
- Orquestador de nodo de entrada, gestionando la comunicación de tráfico de un dominio hacia el servicio asociado.

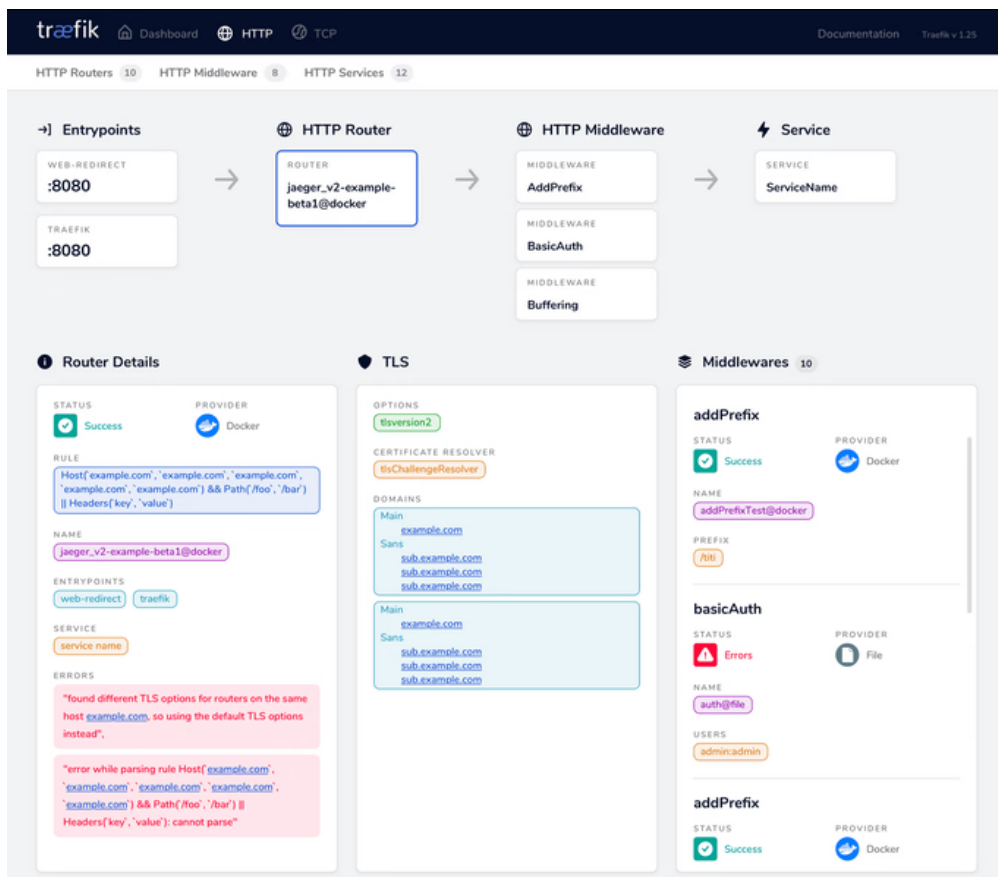


Figura 2.8: Captura portal de gestión de Traefik. Detalle del enrutado hacia un servicio. [8]

En el caso de nuestra aplicación, para el entorno de producción usamos el siguiente archivo que permite a la herramienta docker compose ejecutar los servicios con sus configuraciones asociadas. Como podemos ver, en la sección de “labels” se encuentra la configuración asociada a Traefik. Dicha configuración permite a Traefik asignar un servicio a un dominio, crear un certificado SSL y configurar los puertos de acceso para dicho servicio. [19]

Ejemplo 2.2: Archivo configuración de contenedores para entorno de producción.

```
1 version: '3.8'
2
3 services:
4   traffic_forecast:
5     build: ./backend
6     container_name: traffic_forecast-api
7     restart: unless-stopped
8     environment:
9       - POSTGRES_USER=monitor
10      - POSTGRES_PASSWORD=forecast2022
11      - POSTGRES_DB=traffic-forecast
12      - INFLUX_URL=https://tfm-influx.ranii.pro:8443/
13      - INFLUX_TOKEN=****
14      - INFLUX_ORG=e-lighthouse
15      - INFLUX_BUCKET=traffic-forecast
16      - SECRET_KEY=upct2022_sk
17   volumes:
18     - ./backend:/app
19   labels:
20     - traefik.enable=true
21     - traefik.http.routers.tf-api.entryPoints=web-secure
22     - traefik.http.routers.tf-api.rule=Host(`tfm-api.ranii.pro`)
23     - traefik.http.routers.tf-api.tls.certresolver=default
24     - traefik.http.services.tf-api.loadbalancer.server.port=5000
25   depends_on:
26     - db
27     - influxdb
28
29 db:
30   image: postgres:13
31   container_name: traffic_forecast-postgres
32   restart: unless-stopped
33   environment:
34     - POSTGRES_USER=monitor
35     - POSTGRES_PASSWORD=forecast2022
36     - POSTGRES_DB=traffic-forecast
37   volumes:
38     - ./data/postgres_db:/var/lib/postgresql/data
39
40 influxdb:
41   image: influxdb:latest
42   container_name: traffic_forecast-influx
43   restart: unless-stopped
44   volumes:
45     - ./data/influxdb/data:/var/lib/influxdb2:rw
46   labels:
47     - traefik.enable=true
48     - traefik.http.routers.tf-influx.entryPoints=web-secure
49     - traefik.http.routers.tf-influx.rule=Host(`tfm-influx.ranii.pro`)
50     - traefik.http.routers.tf-influx.tls.certresolver=default
```

```
51 - traefik.http.services.tf-influx.loadbalancer.server.port=8086
52
```

Para desplegar los contenedores, según el archivo YAML definido, tenemos que ejecutar el siguiente comando:

```
docker compose up -f <filename> traffic_forecast
```

En el caso de querer profundizar más en el funcionamiento de Traefik, se puede consultar el siguiente enlace [Traefik: Get Started](#)

Capítulo 3

Diseño e implementación del sistema

En este capítulo se va a comentar más en detalle la implementación del sistema propuesto para la monitorización y predicción de tráfico de red. Tal y como vimos en el capítulo anterior, se va a utilizar el lenguaje de programación Python, con el framework de desarrollo FastAPI.

3.1 Descripción API REST

Tal y como pudimos ver en la sección 2.1, para la aplicación propuesta hemos elegido que siga la estructura de API REST, ya que es la más sencilla de implementar y la más flexible.

Para nuestro caso particular de monitorización del tráfico de una red, se han detectado tres “agentes” involucrados dentro del sistema. Dichos agentes son los siguientes:

- Redes (desde ahora `networks`). Corresponde con una red en la que queremos monitorizar el tráfico de ciertas interfaces.
- Interfaces de red (desde ahora `interfaces`). Corresponde con las interfaces de red de las que queremos monitorizar su tráfico.
- Muestras de monitorización (desde ahora `samples`). Corresponden con los diferentes datos de monitorización de tráfico asociados a una interfaz.

Definidos los agentes, se procede a diseñar el almacenamiento de la información de cada uno de ellos. Para ello, en primer lugar, nos decantamos por aplicar el concepto de CRUD en los agentes `networks` y `interfaces`.

CRUD: `networks`

Tal y como se refiere la definición de CRUD (**C**reate **R**ead **U**ppdate **D**elte), en el caso del agente de `networks`, queremos definir el funcionamiento que tiene que seguir la aplicación cuando queramos referirnos a una red a monitorizar. Además, asumimos que dentro de una misma red podemos tener diferentes interfaces, que también serán dadas de altas en la aplicación. Por lo tanto, una única red puede tener muchas interfaces de red monitorizadas.

Dado que estamos planteando un servicio HTTP, debemos asignar una ruta (desde ahora `endpoint`) asociada a la colección de métodos de la CRUD de `networks`. En este caso, el `endpoint` de la colección será: “`/networks`”

A modo de resumen, recogemos en la siguiente tabla el funcionamiento esperado de la aplicación, en función del método HTTP recibido y el recurso sobre el que se ejecute la petición HTTP.

Recurso	GET	POST	PATCH	DELETE
Colección de redes: /networks	Lista de redes dadas de alta	Añade una nueva red	*	*
Red en particular: /networks/<id_net>	Información de una red en particular	*	Modificamos la información de una red	Eliminamos una red

Tabla 3.1: CRUD networks (* equivale a *acceso denegado*)

CRUD: interfaces

Para el caso del agente `interfaces`, definimos el funcionamiento de la aplicación. Entendemos una `interface` como aquellas interfaces de red que queremos monitorizar su tráfico dentro de una red, que previamente ya ha sido dada de alta en el sistema.

Como compromiso de diseño, se entiende que, de cada interfaz, tendremos que dar de alta dos interfaces en el sistema, una interfaz para monitorizar los datos de transmisión (desde ahora, TX) y otra interfaz para monitorizar los datos de recepción (desde ahora, RX). De esta manera, tendríamos completamente monitorizada la interfaz de red.

Una interfaz monitorizada puede tener muchas muestras guardadas en el sistema; dichas muestras serán almacenadas en la base de datos para datos temporales (en nuestro caso InfluxDB).

Al igual que en el caso de `networks`, debemos asignar un `endpoint` asociado a la colección de los métodos CRUD de `interfaces`. En este caso, el `endpoint` asociado de la colección será: `"/networks/<id_net>/interfaces"`.

Recurso	GET	POST	PATCH	DELETE
Colección de interfaces: /networks/<id_net>/interfaces	Listado de interfaces dentro de una red.	Añade una nueva interfaz a una red.	*	*
Interfaz en particular: /networks/<id_net>/interfaces/<id_if>	Información de una interfaz en particular.	*	Modificamos la información de una interfaz.	Eliminamos una interfaz

Tabla 3.2: CRUD interfaces (* equivale a *acceso denegado*)

Métodos no CRUD

Por otro lado, la aplicación también estará compuesta por otros métodos que no encajan en el esquema CRUD. Estos métodos son:

- Muestras monitorizadas. Permite importar muestras al sistema. Corresponde con el endpoint: `/samples`
- Consultas de muestras monitorizadas. Permite acceder a la información de monitorización que esta almacenada en el sistema. Corresponde con el endpoint: `/query`
- Ejecución de una predicción. Permite generar una predicción de tráfico. Corresponde con el endpoint: `/forecast`

Resumen arquitectura de la aplicación

En la figura 3.1 podemos ver un resumen de la estructura de la aplicación propuesta. En verde aparecen las rutas que siguen una estructura CRUD, en azul las rutas que no tienen por qué seguir la estructura CRUD, y a la derecha podemos ver las dos bases de datos necesarias (una relacional y otra para series temporales de datos).

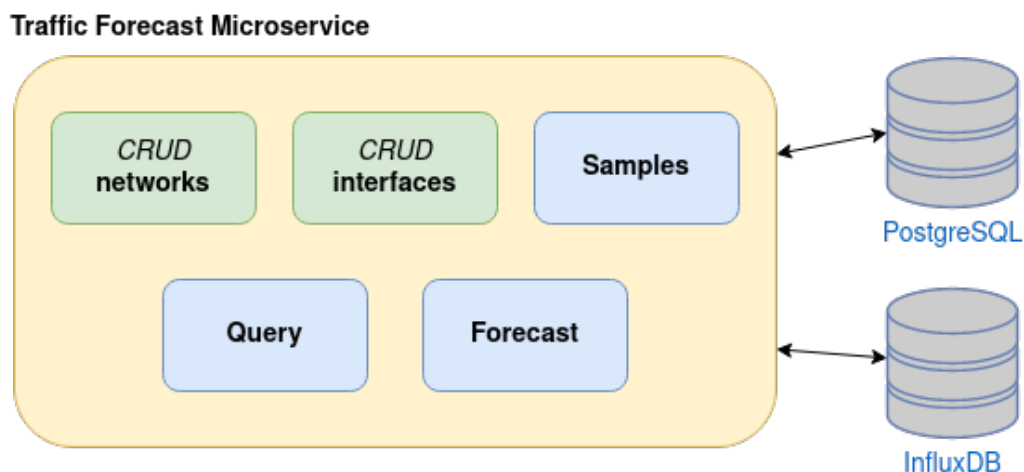


Figura 3.1: Diagrama resumen de la estructura de la aplicación.

3.2 Implementación de la aplicación

Tal y como se adelantó en la sección 2.3.2, el lenguaje utilizado para implementar la aplicación es Python, utilizando el `framework` de desarrollo FastAPI.

Para la implementación de la aplicación, se ha seguido la metodología de diseño “*Factory Pattern*”. Dicha metodología permite estructurar un proyecto software de modo que la implementación de nuevas funcionalidades sea sencilla y no implique modificar partes ya validadas del sistema. Esto se basa en que permitimos a una clase crear objetos derivados de esta, en función de las necesidades del sistema. A grandes rasgos, intentamos emular el funcionamiento de una producción en cadena de una fábrica. Podemos encontrar más información en: [20] [21].

A raíz de esta metodología, el proyecto se estructura según la imagen 3.2. Dicha estructura tiene como raíz la carpeta `backend`, y esta se divide tal que:

- `migrations`. Carpeta que contiene las utilidades asociadas a la migración de la base de datos SQL. Permite realizar modificaciones en los modelos de datos y que dichas modificaciones se apliquen en la base de datos final.
- `src`. Carpeta en la que encontramos todo el código asociado a la aplicación.
 - `crud`. Contiene los archivos de funcionalidad para cada una de las CRUD (`networks` y `interfaces`).
 - `database`. Contiene los archivos asociados a los modelos de datos.
 - `noncrud`. Contiene la funcionalidad de los agentes que no siguen la estructura CRUD (`samples`, `query` y `forecast`).
 - `routes`. Contiene los `endpoints` de la aplicación, redirige a la funcionalidad en las carpetas `crud` y/o `noncrud`.
 - `schemas`. Contiene los diferentes esquemas de datos que se utilizan en la aplicación, tanto de entrada de datos del usuario, como de salida de datos del sistema.
 - `utils`. Contiene funciones de ayuda para simplificar el código, por ejemplo para manejar el InfluxDB.
 - `config.py`. Contiene las opciones configurables de la aplicación. Se definen dos entornos de ejecución: `development` o `production`.
 - `main.py`. Archivo principal del sistema, aquí comienza la ejecución de la aplicación.
- `Dockerfile`. Archivo que describe los pasos para crear un contenedor para nuestra aplicación.
- `requirements.txt`. Archivo que contiene los diferentes paquetes de Python utilizados.

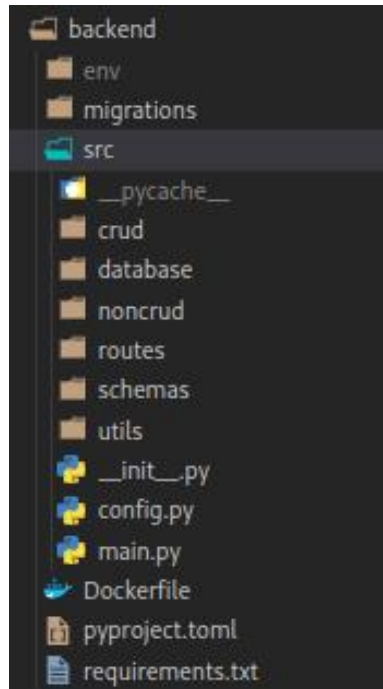


Figura 3.2: Captura estructura de carpetas de la aplicación.

De esta manera, en el caso de querer añadir una funcionalidad nueva, solo tendríamos que modificar los archivos pertinentes. Las modificaciones en archivos ya existentes serían mínimas, permitiendo de esta manera un fácil mantenimiento y desarrollo sobre la aplicación.

3.2.1 Migración de base de datos tipo relacional

Para permitir que sea sencillo extender los modelos de datos de la aplicación es necesario tener en cuenta qué va a suceder si en algún momento decidimos cambiar algo de dichos modelos, y qué tenemos que hacer para que esos cambios se apliquen correctamente en la base de datos que estemos utilizando. Es por esto por lo que aparecen dos herramientas muy importantes: ORM y `migrations`.

En primer lugar, ORM (Object-relational Mappers) permite una abstracción de alto nivel que da lugar a describir un modelo de datos de SQL en Python, en vez de utilizar lenguaje SQL directamente. Además, permite acceder a la información de la base de datos de manera más sencilla, ya que para el programa es como si el modelo de datos fuera un objeto, pero internamente se están realizando las consultas SQL que sean necesarias. [22] [23]

En segundo lugar, `migrations` permite tener un control de versiones dentro de los modelos de datos que estemos usando en la aplicación. Además, permite aplicar automáticamente modificaciones en los modelos de datos, de modo que al ejecutar la aplicación, la base de datos actualizará su estructura (por ejemplo, añadir una nueva columna en una tabla) en función del modelo de datos que hayamos actualizado del ORM. [24]

3.2.2 OpenAPI Specification. Swagger

Una de las ventajas que supone el uso de FastAPI es que, de manera automática, genera la documentación asociada a OpenAPI de la aplicación, dando lugar a que el endpoint `/docs` redirige directamente al usuario a la aplicación web Swagger; ésta muestra, de una manera sencilla, todos los endpoints asociados de nuestra aplicación, permitiendo realizar peticiones y comprobando la funcionalidad de estas.

De esta manera, si navegamos a dicha ruta (`/docs`), podemos ver como nos aparece una web similar a la de la figura 3.3.

Traffic Forecast 0.2.2 OAS3

/openapi.json

This is a microservice app for **monitor**, **store** samples and generate **forecast** of a **network traffic**. Features:

- Add monited network, monitored interfaces, and samples.
- Execute a traffic forecast with the objetive of predicit the traffic over the time.
- Query the stored samples and apply some filtering.

Networks Operations with networks.



GET `/networks` Get Networks



POST `/networks` Create Network



GET `/networks/{network_id}` Get Network



DELETE `/networks/{network_id}` Delete Network



PATCH `/networks/{network_id}` Update Network



Figura 3.3: Captura Swagger. Vista por defecto.

A modo de ejemplo, si hiciéramos *click* en uno de los endpoints, podremos comprobar cómo se despliega información asociada. Por ejemplo, del esquema de datos de entrada, o el esquema de datos de salida, al igual que los códigos HTTP esperados. En la figura 3.4, podemos ver el detalle de la información necesaria para crear una red.

Además, una de las funcionalidades más interesantes que nos aporta Swagger, es la documentación necesaria sobre los esquemas de los JSON de salida de la aplicación. Esto es muy importante, ya que nos permitiría conectar con otras aplicaciones, y presentar la información recibida. En la figura 3.5, podemos ver un detalle de algunos de los esquemas que se utilizan en la aplicación.

POST /networks Create Network

Create a network with all the informations:

- **id_network**: Number for identificate a network
- **name**: Name given to a network
- **description**: Short description for the network
- **ip_network**: IP of most important network monitored

Parameters Try it out

No parameters

Request body *required* application/json

Example Value | Schema

```
{
  "id_network": 0,
  "name": "net-0",
  "description": "description here",
  "ip_network": "0.0.0.0"
}
```

Figura 3.4: Captura Swagger. Detalle del método de crear red. (POST a /networks)

```
NetworkOut {
  id_network* integer
    title: Id Network
    maximum: 9223372036854776000
    minimum: -9223372036854776000
  name string
    title: Name
    maxLength: 100
    nullable: true
  description string
    title: Description
    maxLength: 100
    nullable: true
  ip_network string
    title: Ip Network
    maxLength: 20
    nullable: true
  interfaces* Interfaces {
    title: Interfaces
  }
}

InterfaceOut {
  id_interface* integer
    title: Id Interface
    maximum: 9223372036854776000
    minimum: -9223372036854776000
  name string
    title: Name
    maxLength: 100
    nullable: true
  description string
    title: Description
    maxLength: 100
    nullable: true
  network* Network {
    id_network* Id Network > [...]
    name Name > [...]
    description Description > [...]
    ip_network Ip Network > [...]
  }
}
```

Figura 3.5: Captura Swagger. Detalle esquemas JSON de salida de networks e interfaces.

3.3 Modelos de datos

Debemos definir los datos y su representación dentro de nuestra aplicación. Esto nos permite adaptar la información en función del tipo de base de datos que vayamos a consultar, y en función del modelo a utilizar. Para ello, diferenciamos entre los modelos que estarán almacenados en la base de datos de tipo relacional, y los datos almacenados en la base de datos de tipo serie temporal.

3.3.1 Base de datos SQL

El primer modelo de datos de la aplicación es el referido a la información de una red a monitorizar. La descripción del modelo la podemos ver en la tabla 3.3.

<i>Networks</i>
id_network: Int, Public Key, Unique
name: String
description: String
ip_red: String
influx_net: String

Tabla 3.3: Modelo de datos para las redes a monitorizar. Equivale con la tabla *networks*.

El segundo modelo de datos de la aplicación es el referido a la información de una interfaz a monitorizar, que está dentro de una red monitorizada. La descripción del modelo la podemos ver en la tabla 3.4.

<i>Interfaces</i>
id_interface: Int, Public Key, Unique
name: String
description: String
influx_if_rx: String
influx_if_tx: String
network: Int, Foreign Key

Tabla 3.4: Modelo de datos para las interfaces a monitorizar. Equivale con la tabla *interfaces*.

Se establece una relación tal que una interfaz solo puede pertenecer a una red monitorizada, y que, además, una red monitorizada puede tener muchas interfaces. Dicha relación se realiza mediante el campo “id_network” de la tabla Interfaces.

Por último, la base de datos SQL utilizada para esta aplicación es PostgreSQL [7], ya que además de ser Open Source, permite una gran escalabilidad, amoldándose a los recursos de la máquina en la que esté funcionando.

3.3.2 Base de datos InfluxDB

Para la aplicación a diseñar, se plantea la premisa de que, en la base de datos InfluxDB, solo se van a guardar los datos de cada muestra de monitorización de una interfaz. Además, se pueden tener tantas redes como sean necesarias, y dentro de cada red, tantas interfaces como creamos necesarias.

En resumen, definimos el modelo de datos que tiene que seguir nuestra aplicación:

- “measurement”: equivalente a una red a monitorizar, valor almacenado en `Networks::influx_net`.
- “fields”: nombre del valor a monitorizar, en este caso, el default es `link_count`.
- “tags”: solo tenemos un tag llamado `interface`; su objetivo es identificar a qué interfaz pertenece el punto de monitorización. El valor puede ser `Interfaces::influx_if_rx` o `Interfaces::influx_if_tx`.
- “points”: corresponde con el valor numérico del “field”. En este caso, corresponde con el valor numérico de `link_count` en ese periodo de 5 minutos.

3.4 Predicción de tráfico de red

Uno de los objetivos más importantes que tiene que satisfacer la aplicación es la posibilidad de predecir tráfico de red, a partir de muestras de monitorización almacenadas en el sistema. Para ello, tal y como introducimos en 2.3.3, vamos a utilizar la herramienta de predicción Prophet.

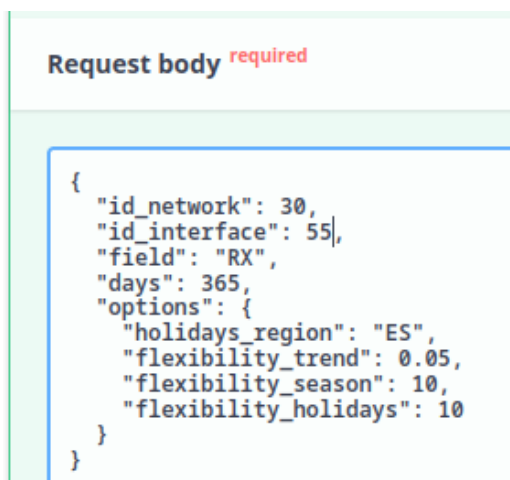
En primer lugar, se decide que la predicción de tráfico va a consumir información que está almacenada en el sistema. Por lo tanto, es necesario crear una red a la que monitorizar, y añadir muestras asociadas a la monitorización. En resumen, si quisiéramos ejecutar una predicción de tráfico desde cero, tendríamos que seguir los siguientes pasos dentro de la aplicación:

1. Creamos una red a monitorizar. Utilizaremos el endpoint POST: `/networks`.
2. Creamos una interfaz a monitorizar, dentro de la red previa. Utilizamos el endpoint POST: `/networks/<network_id>/interfaces`.
3. Importamos datos de monitorización. Utilizamos alguno de los endpoints asociados para importar datos, por ejemplo:
 - `/samples/<network_id>/import_topology`
 - `/samples/<network_id>/import_interface/<interface_id>`
4. Ejecutamos una predicción de tráfico. Usamos el endpoint POST: `/forecast`. El sistema recuperará las muestras de la interfaz solicitada, y además aplicará un percentil 95, permitiendo así un mejor long term estimation.

Llegados a este punto, una vez ejecutada la predicción, y en el caso de que la predicción pueda completarse, el sistema nos devolverá los puntos asociados con toda la serie temporal, incluidos los valores predichos por el sistema. Como característica adicional, se ha implementado la posibilidad de elegir si queremos la salida de los datos como CSV o como JSON.

En el último paso, en el que ejecutamos la predicción de tráfico, podemos configurar en cierta manera cómo se va a realizar la predicción. Los parámetros a configurar son los siguientes: (ver figura 3.6)

- `id_network`. Identificador de red, se obtiene una vez creas la red a monitorizar o haciendo un GET a `/networks`.
- `id_interface`. Identificador de interfaz de red, es necesario que esté asociado con una red a monitorizar. Se obtiene una vez se crea la interfaz, o bien haciendo un GET a `/networks/<id_network>/interfaces`.
- `field`. Permite seleccionar el tráfico de una interfaz, elegimos entre recepción (“RX”) o transmisión (“TX”).
- `days`. Número de días que queremos predecir. Si quisiéramos predecir el tráfico dentro de un año, pondremos 365.
- `options`. Opciones configurables del modelo de predicción de tráfico. [25]
 - `holidays_region`. Permite elegir qué días festivos se aplican en la predicción. Esto permite detectar sucesos en días de festividad de las diferentes regiones. En el caso de España, tendremos que utilizar “ES”.
 - `flexibility_trend`. Parámetro que más impacto tiene en la predicción. Determina la flexibilidad respecto a una tendencia, es decir, cuánto puede cambiar una tendencia en los diferentes puntos. El valor por defecto es 0.05, aunque se puede modificar en un rango de [0.001, 0.5]. Es un parámetro que afecta a la penalización por regulación. [26]
 - `flexibility_season`. Controla la flexibilidad de los efectos estacionales. El valor por defecto es 10, aunque se puede modificar en un rango de [0.01, 10].
 - `flexibility_holidays`. Controla la flexibilidad de los efectos por días festivos. El valor por defecto es 10, aunque se puede modificar en un rango de [0.01, 10].



```
Request body required

{
  "id_network": 30,
  "id_interface": 55,
  "field": "RX",
  "days": 365,
  "options": {
    "holidays_region": "ES",
    "flexibility_trend": 0.05,
    "flexibility_season": 10,
    "flexibility_holidays": 10
  }
}
```

Figura 3.6: Datos de entrada para la ejecución de una predicción de tráfico.

3.5 Rutas HTTP (endpoints)

En esta sección se pretende recapitular todos los endpoints disponibles en la aplicación, además de sus esquemas de entrada y de salida. Es importante recordar que la aplicación tiene la herramienta documental Swagger implementada, por lo que accediendo a la ruta `/doc`, podemos ver toda la documentación asociada a la API.

3.5.1 Colección Networks

1. Ruta `/networks`:

- **Método HTTP:** GET
- **Descripción:** permite listar todas las redes monitorizadas del sistema.

Name	Description
page integer (query) minimum: 1	Default value : 1 <input type="text" value="1"/>
size integer (query) maximum: 100 minimum: 1	Default value : 50 <input type="text" value="50"/>

Figura 3.7: Parametros GET Networks

Code	Description	Code	Description
200	Successful Response	200	Successful Response

Media type:

Controls Accept header:

Example Value | Schema

```

{
  "items": [
    {
      "id_network": 9223372036854776000,
      "name": "string",
      "description": "string",
      "ip_network": "string",
      "interfaces": [
        {
          "id_interface": 9223372036854776000,
          "name": "string",
          "description": "string"
        }
      ]
    }
  ],
  "total": 0,
  "page": 1,
  "size": 1
}

```

Page[NetworkOut] {

- items* {
 - title: Items
 - NetworkOut {
 - id_network* Id Network > [...]
 - name Name > [...]
 - description Description > [...]
 - ip_network Ip Network > [...]
 - interfaces* Interfaces > [...]
- total* integer
 - title: Total
 - minimum: 0
- page* integer
 - title: Page
 - minimum: 1
- size* integer
 - title: Size
 - minimum: 1

Figura 3.8: Respuesta GET Networks

2. Ruta /networks:

- **Método HTTP:** POST
- **Descripción:** permite crear una nueva red en el sistema.

Parameters

No parameters

Request body required

Example Value | Schema

```
{
  "id_network": 0,
  "name": "net-0",
  "description": "description here",
  "ip_network": "0.0.0.0"
}
```

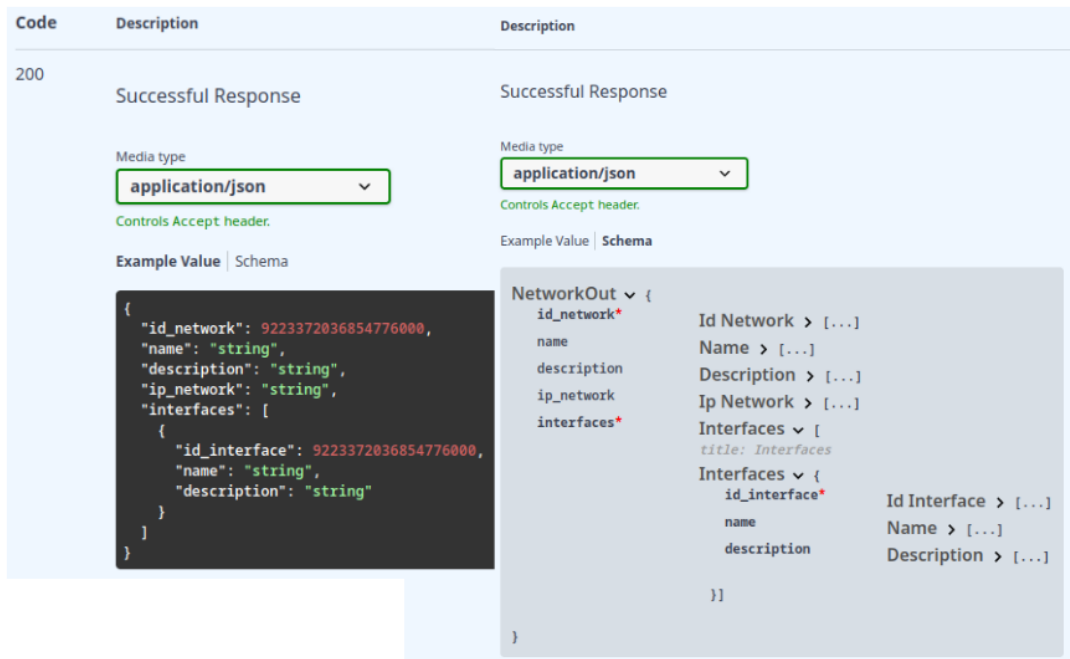
Figura 3.9: Parametros POST Networks

Code	Description	Code	Description
200	Successful Response	200	Successful Response
	Media type <input type="text" value="application/json"/>		Media type <input type="text" value="application/json"/>
	Controls Accept header.		Controls Accept header.
	Example Value Schema		Example Value Schema
	<pre>{ "id_network": 9223372036854776000, "name": "string", "description": "string", "ip_network": "string", "interfaces": [{ "id_interface": 9223372036854776000, "name": "string", "description": "string" }] }</pre>		<pre>NetworkOut { id_network* Id Network > [...] name Name > [...] description Description > [...] ip_network Ip Network > [...] interfaces* Interfaces > [...] }</pre>

Figura 3.10: Respuesta POST Networks

3. Ruta /networks/{network_id}:

- **Método HTTP:** GET
- **Descripción:** devuelve la información de una red, dado un identificador de red.
- **Parámetros:** network_id, como identificador de red.



Code: 200

Description: Successful Response

Media type: application/json

Controls Accept header.

Example Value | Schema

```

{
  "id_network": 9223372036854776000,
  "name": "string",
  "description": "string",
  "ip_network": "string",
  "interfaces": [
    {
      "id_interface": 9223372036854776000,
      "name": "string",
      "description": "string"
    }
  ]
}

```

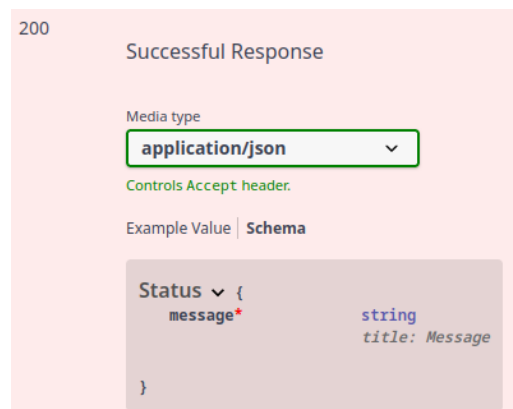
NetworkOut {

- id_network* Id Network > [...]
- name Name > [...]
- description Description > [...]
- ip_network Ip Network > [...]
- interfaces* Interfaces {
- Interfaces {
- id_interface* Id Interface > [...]
- name Name > [...]
- description Description > [...]

Figura 3.11: Respuesta GET Network

4. Ruta /networks/{network_id}:

- **Método HTTP:** DELETE
- **Descripción:** elimina una red del sistema, dado un identificador de red.
- **Parámetros:** network_id, como identificador de red.



200

Successful Response

Media type: application/json

Controls Accept header.

Example Value | Schema

```

Status {
  message* string
  title: Message
}

```

Figura 3.12: Respuesta DELETE Network

5. Ruta `/networks/{network_id}`:

- **Método HTTP:** PATCH
- **Descripción:** actualiza una red del sistema, dado un identificador de red.
- **Parámetros:** `network_id`, como identificador de red.
- **Respuesta:** equivalente a 3.11, con la información ya modificada.

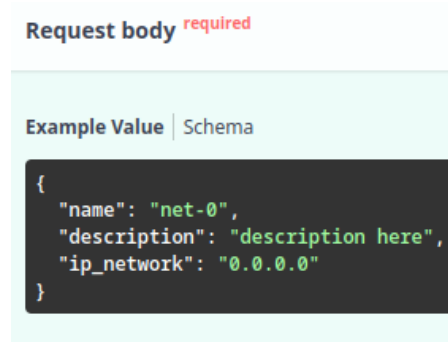


Figura 3.13: Parámetros PATCH Network

3.5.2 Colección Interfaces

1. Ruta `/networks/{network_id}/interfaces`:

- **Método HTTP:** GET
- **Descripción:** devuelve un listado de interfaces asociadas a una red.
- **Parámetros:** `network_id`, como identificador de red. Similar a figura 3.7.

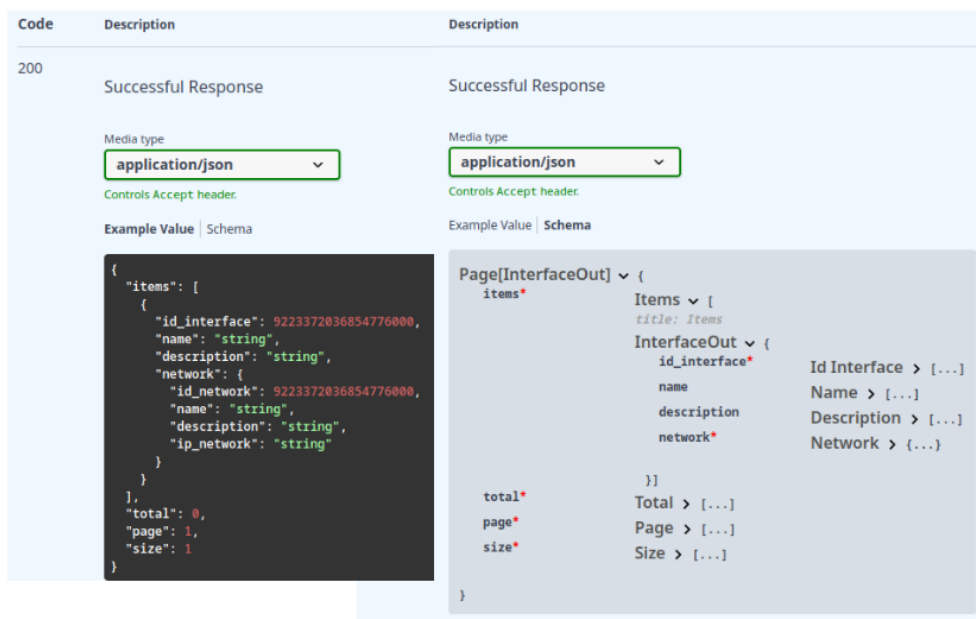


Figura 3.14: Parámetros GET Interfaces

2. Ruta `/networks/{network_id}/interfaces`:

- **Método HTTP:** POST
- **Descripción:** permite crear una interfaz monitorizada, asociada a una red.
- **Parámetros:** `network_id`, como identificador de red. Similar a figura 3.9.



Figura 3.15: Parámetros POST Interfaces

Code	Description	Description
200	Successful Response	Successful Response
	Media type <input type="text" value="application/json"/>	Media type <input type="text" value="application/json"/>
	Controls Accept header.	Controls Accept header.
	Example Value Schema	Example Value Schema
	<pre>{ "id_interface": 9223372036854776000, "name": "string", "description": "string", "network": { "id_network": 9223372036854776000, "name": "string", "description": "string", "ip_network": "string" } }</pre>	<pre>InterfaceOut { id_interface* integer title: Id Interface maximum: 9223372036854776000 minimum: -9223372036854776000 name string title: Name maxLength: 100 nullable: true description string title: Description maxLength: 100 nullable: true network* Network { id_network* Id Network > [...] name Name > [...] description Description > [...] ip_network Ip Network > [...] } }</pre>

Figura 3.16: Parámetros POST Interfaces

3. Ruta `/networks/{network_id}/interfaces/{interface_id}`:

- **Método HTTP:** GET
- **Descripción:** devuelve la información de una interfaz, asociada a una red.
- **Parámetros:** `network_id` e `interface_id`, como identificadores.
- **Respuesta:** similar a la obtenida en la respuesta de POST a `interfaces`, ver figura 3.16.

4. Ruta `/networks/{network_id}/interfaces/{interface_id}`:

- **Método HTTP:** DELETE
- **Descripción:** elimina una interfaz de red.
- **Parámetros:** `network_id` e `interface_id`, como identificadores.
- **Respuesta:** similar a la obtenida en el caso de `networks`, ver figura 3.12.

5. Ruta `/networks/{network_id}/interfaces/{interface_id}`:

- **Método HTTP:** PATCH
- **Descripción:** actualiza una interfaz del sistema, dado un identificador.
- **Parámetros:** `network_id` e `interface_id`, como identificadores.
- **Respuesta:** equivalente a 3.16, con la información ya modificada.

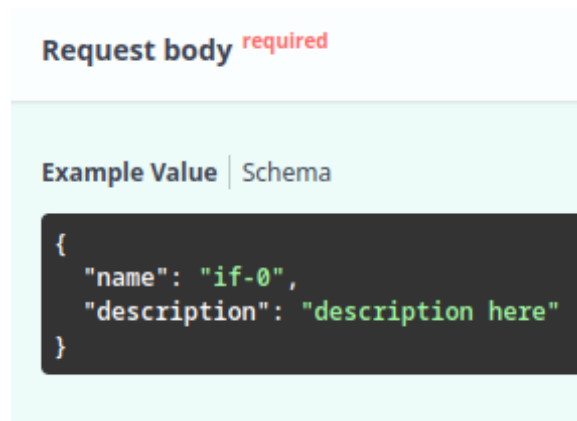


Figura 3.17: Parámetros PATCH Interfaces

3.5.3 Colección **Samples**

1. Ruta `/samples/{network_id}/import_topology`:

- **Método HTTP:** POST
- **Descripción:** permite subir un archivo tipo `.csv` que contenga información de más de una interfaz. Las columnas permitidas del `.csv` son: `timestamp`, `interface`, `TX` y `RX`. El sistema dará de alta las interfaces asociadas y cargará en la base de datos las muestras para cada una de las interfaces involucradas.
- **Parámetros:** `network_id` como identificador de la red a la que se va a subir los datos de monitorización.
- **Respuesta:** una vez se carga la topología, el servidor nos devuelve un mensaje confirmando que se han creado las interfaces de red y que se han subido correctamente los datos a la base de datos.

2. Ruta `/samples/{network_id}/import_interface/{interface_id}`:

- **Método HTTP:** POST
- **Descripción:** permite subir un archivo tipo `.csv` que contenga muestras de tráfico de una única interfaz, especificando si es de tipo `RX` o `TX`. Las columnas permitidas del `.csv` son: `time` y `flow`. El sistema subirá la información de las muestras a la base de datos, asociadas a la interfaz de red que especificamos como parámetro.
- **Parámetros:** `network_id` e `interface_id`, como identificadores tanto de red como de interfaz monitorizada.
- **Respuesta:** una vez cargados los datos de monitorización, el servidor devuelve un mensaje confirmando que se han subido correctamente los datos.

3.5.4 Colección **Query samples**

1. Ruta `/query`:

- **Método HTTP:** GET
- **Descripción:** permite consultar la información de monitorización almacenada en el sistema. Además, permite modificar si queremos la salida como CSV o como JSON.
- **Parámetros:** `network_id` e `interface_id`, como identificadores de los datos a consultar, `field` para elegir entre interfaz de transmisión (`TX`) o interfaz de recepción (`RX`), y `to_csv` para elegir entre si queremos la salida en formato CSV (campo en `true`) o la salida en formato JSON (campo en `false`).
- **Respuesta:** el servidor devuelve los datos almacenados en el sistema. En función del parámetro `to_csv`, la salida será un archivo con formato CSV o un archivo con formato JSON.

3.5.5 Colección Forecast

1. Ruta /forecast:

- **Método HTTP:** POST
- **Descripción:** permite ejecutar una predicción de tráfico de red sobre una interfaz en específico. Más información en la sección 3.4
- **Parámetros:** además del campo body que vemos en la figura 3.18, tenemos otro parámetro que permite elegir el formato de respuesta del servidor, este parámetro es `to_csv` y funciona de manera equivalente que en la ruta de `/query`.
- **Respuesta:** el servidor devuelve la serie temporal completa, tanto la almacenada como los datos predichos. En función del parámetro `to_csv`, la salida tendrá formato CSV (ver figura 3.19) o bien JSON (ver figura 3.20).

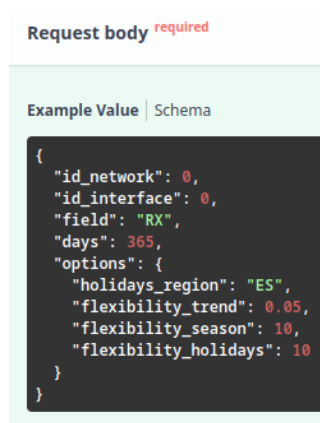
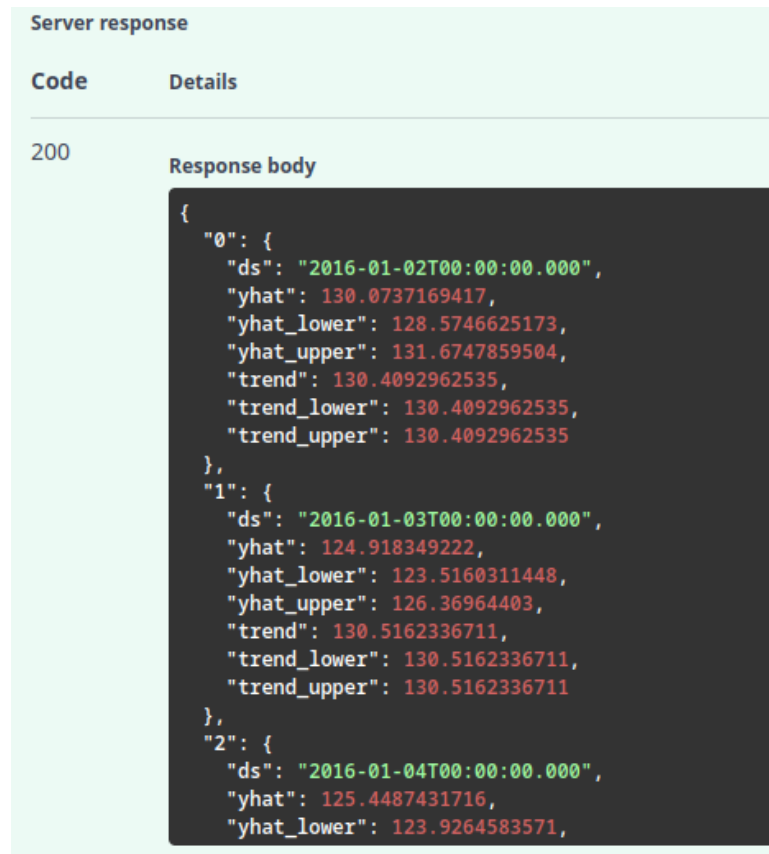


Figura 3.18: Parámetros POST Forecast

Server response	
Code	Details
200	<p>Response body</p> <pre> ds,yhat,yhat_lower,yhat_upper,trend,trend_lower,trend_upper 2016-01-02,130.07371694170945,128.6345343124219,131.5475132590133,130.4092962534722,130.4092962534722,130.4092962534722 2016-01-03,124.91834922199348,123.42425323379909,126.37687284988988,130.51623367105677,130.51623367105677,130.51623367105677 2016-01-04,125.44874317158398,124.0347319256543,126.84861705748202,130.62317108864133,130.62317108864133,130.62317108864133 2016-01-05,130.81058009380456,129.3736623842338,132.1875130730626,130.7301085062259,130.7301085062259,130.7301085062259 2016-01-06,131.1668118719372,129.67818917587798,132.5523260780218,130.83704592381045,130.83704592381045,130.83704592381045 2016-01-07,131.07807351306556,129.7279016224091,132.5648262470814,130.943983341395,130.943983341395,130.943983341395 2016-01-08,131.19622306906209,129.6213827429884,132.70656392158517,131.05092075897954,131.05092075897954,131.05092075897954 2016-01-09,130.88152673696558,129.43588905790986,132.34178954711632,131.15785817656413,131.15785817656413,131.15785817656413 2016-01-10,125.74215233286952,124.27060415979358,127.2233674402817,131.2647955941487,131.2647955941487,131.2647955941487 2016-01-11,126.32080680479494,124.87439622848211,127.70657136342398,131.37173301173323,131.37173301173323,131.37173301173323 2016-01-12,131.75713736838665,130.26516714202236,133.18366084126865,131.4786704293178,131.4786704293178,131.4786704293178 2016-01-13,131.94830962811926,130.5210898278658,133.5042376017436,131.58560784690235,131.58560784690235,131.58560784690235 2016-01-14,132.10530858132478,130.60865352961613,133.60735006993957,131.6925452644869,131.6925452644869,131.6925452644869 2016-01-15,132.25761463287142,130.90634420206518,133.64380460423143,131.79948268207147,131.79948268207147,131.79948268207147 2016-01-16,131.9694284096115,130.58332056032748,133.47311930714457,131.90642009965603,131.90642009965603,131.90642009965603 2016-01-17,126.82319078807218,125.42209896220355,128.25176621079274,132.01335751724056,132.01335751724056,132.01335751724056 2016-01-18,127.42120166383975,126.04268863251424,128.9235642476408,132.12029493482515,132.12029493482515,132.12029493482515 2016-01-19,132.89773855744755,131.39034947653815,134.30039436122829,132.2272323524097,132.2272323524097,132.2272323524097 2016-01-20,133.0922006977247,131.56779709828456,134.6615535281576,132.33416976999425,132.33416976999425,132.33416976999425 2016-01-21,133.24521144076604,131.86375593826475,134.64573402397713,132.4411071875788,132.4411071875788,132.4411071875788 2016-01-22,133.38653747937147,132.05671870682798,134.83580143074215,132.54804460516337,132.54804460516337,132.54804460516337 2016-01-23,133.078194352028,131.62292254475383,134.55951661084882,132.65498202274793,132.65498202274793,132.65498202274793 </pre>

Figura 3.19: Respuesta del servidor de una predicción de tráfico, en formato CSV.



The image shows a server response interface. At the top, it says "Server response". Below that, there is a table with two columns: "Code" and "Details". The "Code" column contains the number "200". The "Details" column contains the text "Response body". Below this, a dark box displays a JSON array of three objects, each representing a traffic prediction for a specific date. Each object contains fields for "ds" (date), "yhat" (predicted traffic), "yhat_lower" (lower bound), "yhat_upper" (upper bound), "trend" (trend value), "trend_lower" (lower bound), and "trend_upper" (upper bound).

```
{
  "0": {
    "ds": "2016-01-02T00:00:00.000",
    "yhat": 130.0737169417,
    "yhat_lower": 128.5746625173,
    "yhat_upper": 131.6747859504,
    "trend": 130.4092962535,
    "trend_lower": 130.4092962535,
    "trend_upper": 130.4092962535
  },
  "1": {
    "ds": "2016-01-03T00:00:00.000",
    "yhat": 124.918349222,
    "yhat_lower": 123.5160311448,
    "yhat_upper": 126.36964403,
    "trend": 130.5162336711,
    "trend_lower": 130.5162336711,
    "trend_upper": 130.5162336711
  },
  "2": {
    "ds": "2016-01-04T00:00:00.000",
    "yhat": 125.4487431716,
    "yhat_lower": 123.9264583571,
    "yhat_upper": 126.9710279861,
    "trend": 130.5162336711,
    "trend_lower": 130.5162336711,
    "trend_upper": 130.5162336711
  }
}
```

Figura 3.20: Respuesta del servidor de una predicción de tráfico, en formato JSON.

Capítulo 4

Validación del sistema

En este capítulo vamos a demostrar y validar el funcionamiento del sistema, además de verificar que este cumple con los objetivos propuestos para el trabajo. A modo de resumen, las pruebas realizadas son las siguientes:

1. Crear una red a monitorizar.
2. Crear una interfaz dentro de una red a monitorizar.
3. Cargar muestras en interfaz de red.
4. Cargar una topología de red sobre una red a monitorizar.
5. Consultar datos de monitorización almacenados en el sistema.
6. Ejecutar una predicción de tráfico de un año.

4.1 Crear una red a monitorizar

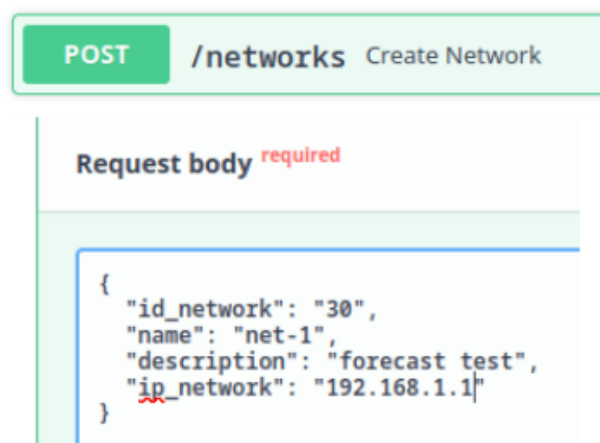


Figura 4.1: Petición para crear red a monitorizar.

Tal y como vemos en la figura 4.1, realizamos una petición POST a la ruta `/networks`, con el `request body` que vemos también en la figura. De este modo, en el sistema se creará una red a monitorizar llamada `net-1` con el identificador `30`.

La respuesta recibida por el servidor ante esta petición la podemos ver en la figura 4.2.

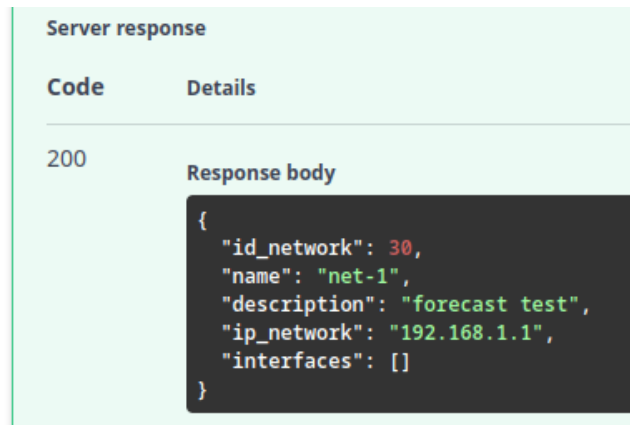


Figura 4.2: Respuesta servidor después de crear red.

4.2 Crear una interfaz de red monitorizada

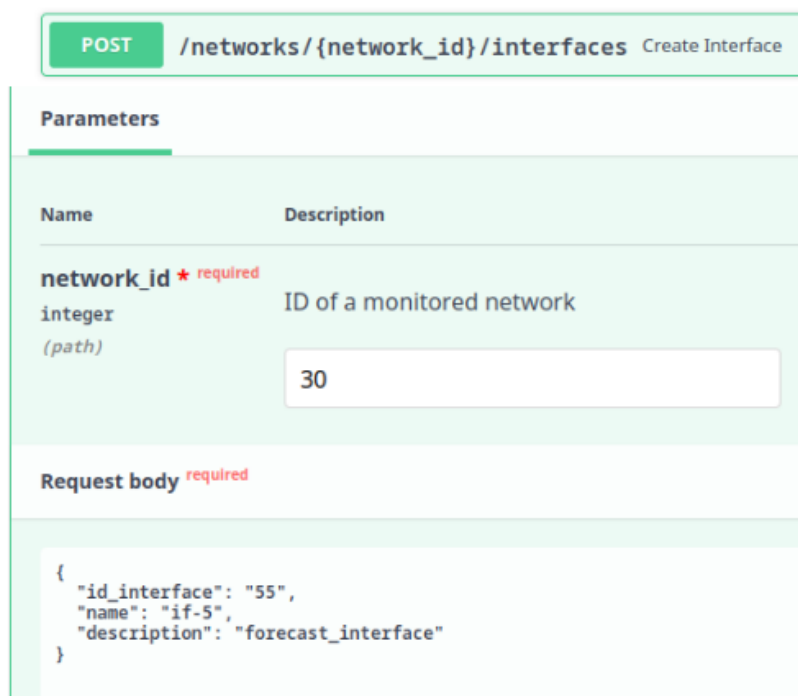


Figura 4.3: Petición para crear una interfaz de red monitorizada.

A la red que acabamos de crear (`net-1`, con id 30), le añadimos una interfaz de red monitorizada con el identificador 55. Dicha interfaz de red monitorizada tiene por nombre `if-5`. Ver figura 4.3.

La respuesta recibida por el servidor ante esta petición la podemos ver en la figura 4.4.

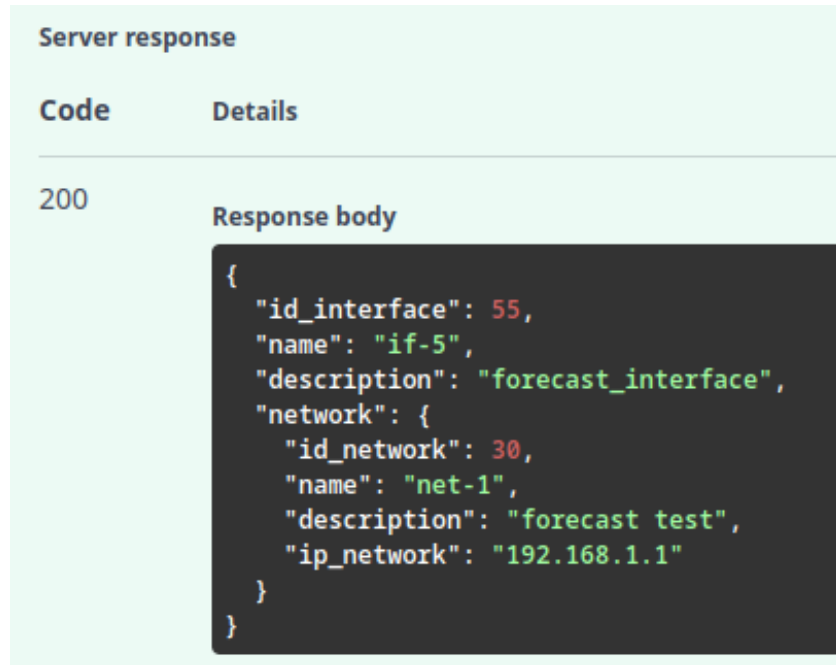


Figura 4.4: Respuesta del servidor después de crear una interfaz de red.

4.3 Cargar muestras en interfaz de red

El siguiente paso para validar el sistema es cargar datos de monitorización. Para ello se propuso la opción de generar un `dataset` de datos sintéticos en el que se puedan aplicar ciertos efectos de tendencia o estacionales, de modo que se pueda validar la correcta predicción del tráfico. Los pasos que se han seguido para generar dicho `dataset` se pueden ver en anexo I (6).

En este caso, utilizamos un `dataset` de dos años con muestras de tráfico cada 5 minutos. En la figura 4.5 podemos ver que forma tiene los datos de monitorización. Este `dataset` lo subimos al sistema para que se añadan a la interfaz monitorizada con identificación 55.

En la figura 4.6 podemos ver como se selecciona el archivo de muestras sintéticas, y además se realiza la petición para que las muestras se cargue con muestras de monitorización de recepción (ver detalle en el campo `field`).

Una vez enviamos la petición, el servidor tarda aproximadamente 5-6 segundos en dar una respuesta. Para este caso, el `dataset` de dos años tiene un peso de 5.8 MB. En la figura 4.7 podemos ver la respuesta recibida por el servidor.

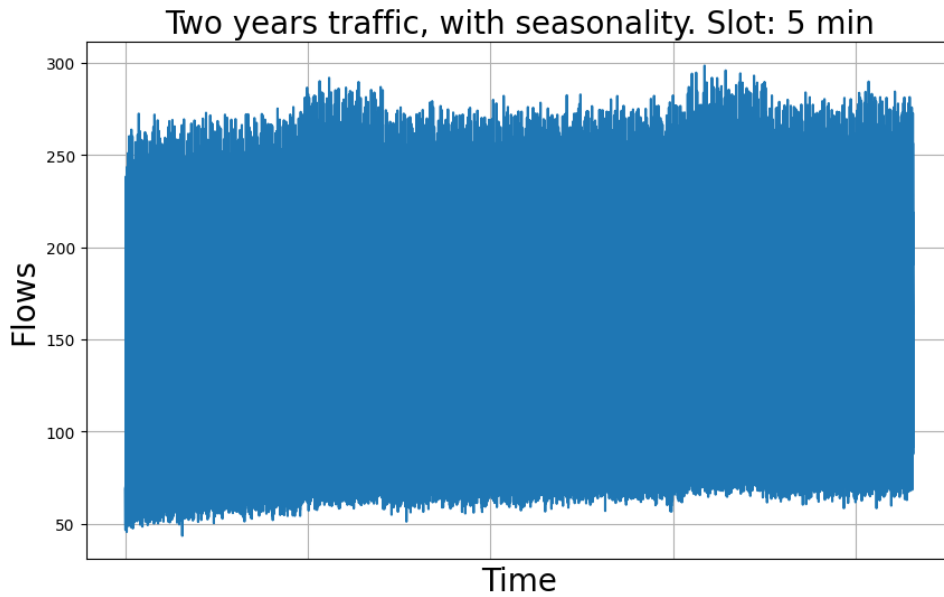


Figura 4.5: Representación datos sintéticos de dos años.

POST /samples/{network_id}/import_interface/{interface_id} Import Interface

Parameters

Name	Description
network_id * required string (path)	30
interface_id * required string (path)	55
field string (query)	RX

Request body required

file * required
string(\$binary) output_synthetic_dataset.csv

Figura 4.6: Petición para añadir muestras de monitorización a una interfaz.

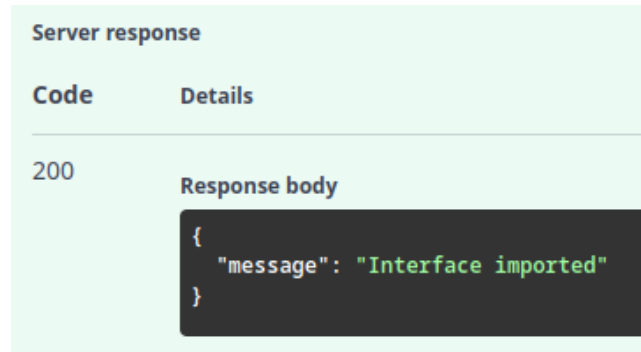


Figura 4.7: Respuesta del servidor una vez ha completado la petición de importar datos de monitorización.

Llegados a este punto, es interesante comprobar si se han subido correctamente los datos de monitorización al sistema. Recapitulando de los modelos de datos, los datos de monitorización están almacenados en la base de datos InfluxDB, por lo que podemos hacer uso del portal web que viene por defecto en la aplicación para comprobar si se han subido bien los datos. Una vez accedemos al portal web, y seleccionamos el bucket de nuestra aplicación, procedemos a buscar los datos de monitorización que acabamos de subir. En la figura 4.8 podemos ver una captura de pantalla de la aplicación web de InfluxDB y los datos de monitorización que acabamos de subir.

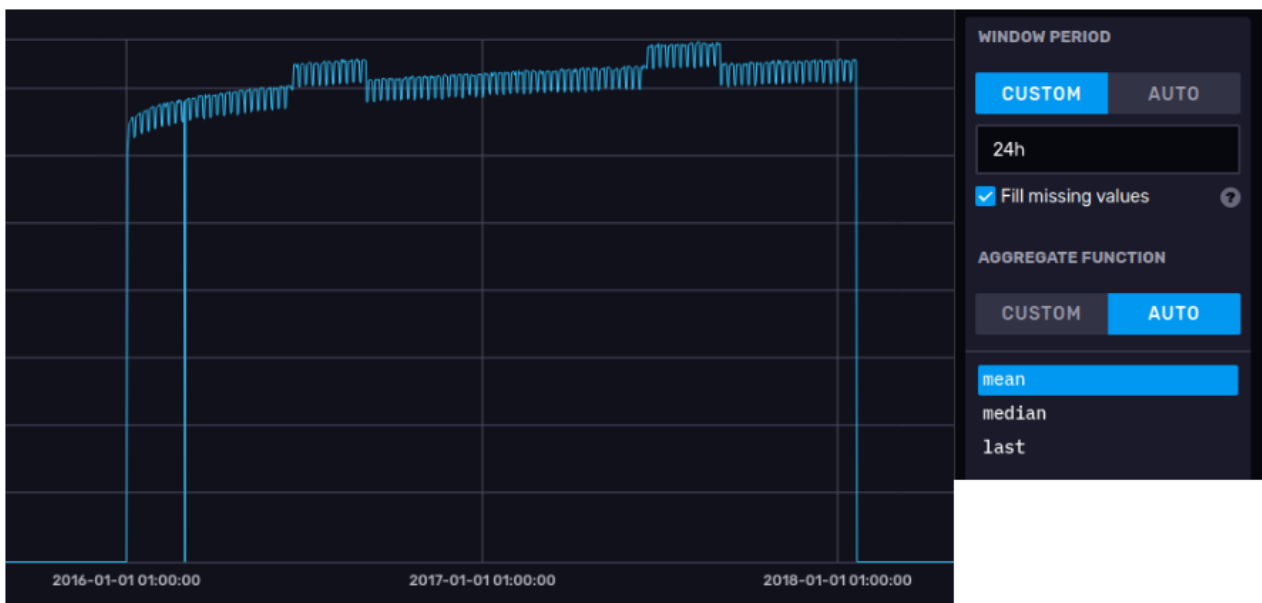


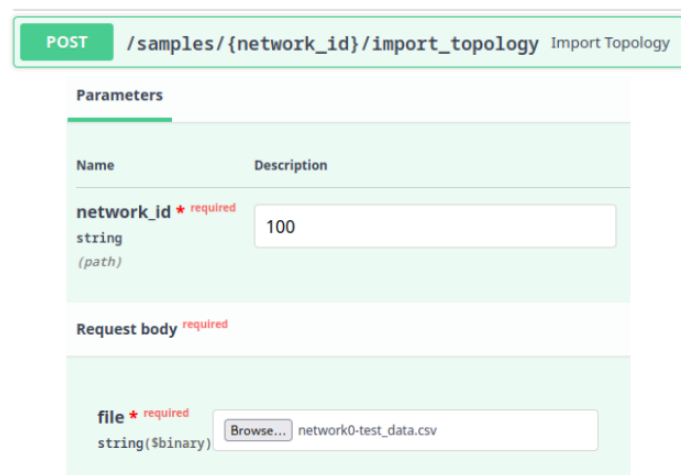
Figura 4.8: Captura InfluxDB. Datos de monitorización correctamente subidos al sistema.

4.4 Cargar una topología de red

Por otro lado, otra forma de cargar muestras de monitorización a una red es utilizando la ruta: `/samples/{network_id}/import_topology`, ya que permite subir información de más de una interfaz de forma simultánea. Para ello, tenemos que subir un archivo CSV que tenga las siguientes columnas:

- `timestamp`. Valor temporal de la muestra, cada 5 minutos.
- `interface`. Nombre de la interfaz monitorizada.
- `TX`. Valor de tráfico de red en la interfaz de transmisión.
- `RX`. Valor de tráfico de red en la interfaz de recepción.

Para este ejemplo, hemos generado un pequeño archivo de monitorización que vamos a subir a una red de monitorización que previamente tenemos creada (en este caso, red con identificación 100). Una vez el sistema lea el archivo, creará las interfaces que sean necesarias para dar lugar a la topología. Una vez termine, subirá los datos de monitorización para cada una de las interfaces.

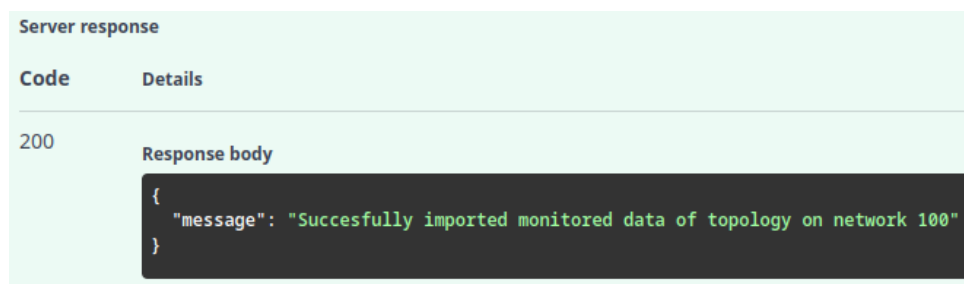


The screenshot shows a REST client interface for a POST request to the endpoint `/samples/{network_id}/import_topology`. The request parameters are as follows:

Name	Description
<code>network_id</code> <small>★ required</small>	100

The request body is a file named `network0-test_data.csv`, which is required.

Figura 4.9: Petición para cargar una topología en la red 100.



The screenshot shows the server response to the POST request. The response is a 200 status code with a JSON body containing a success message.

Code	Details
200	<pre>{ "message": "Sucesfully imported monitored data of topology on network 100" }</pre>

Figura 4.10: Respuesta del servidor al cargar una topología de red.

Para comprobar que se ha subido correctamente los datos, accedemos al portal web de InfluxDB. En la figura 4.11 podemos ver cómo los datos se han subido correctamente. En esta captura también podemos comprobar cómo se agrupan los datos dentro de la base de datos de tipo serie temporal.



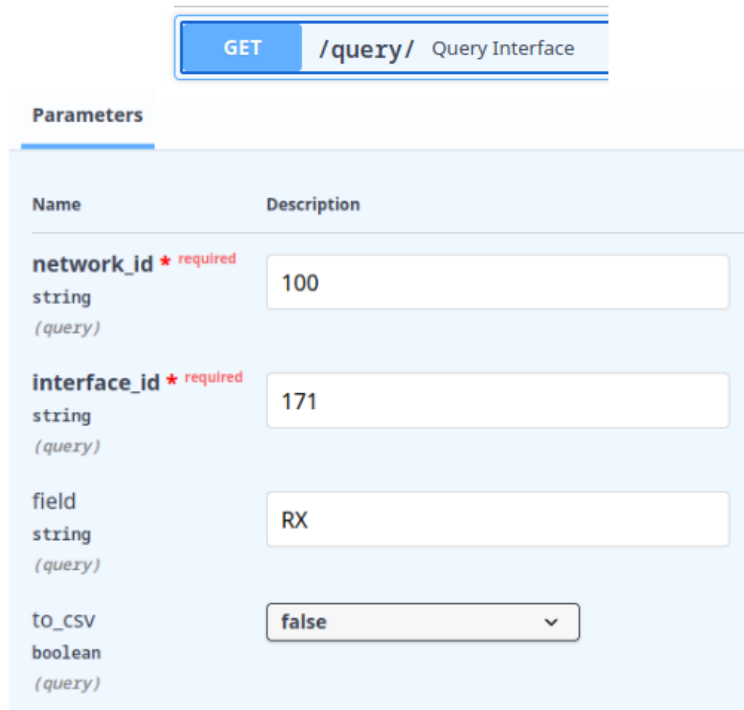
Figura 4.11: Respuesta del servidor al cargar una topología de red.

4.5 Consultar datos de monitorización

Otra funcionalidad importante del sistema es que, además de poder cargar información de tráfico, podemos recuperar dicha información de modo que el servidor nos devuelva la información de monitorización asociada a la petición que nosotros le hemos realizado. Para ello, utilizamos la ruta `/query` con el método GET.

En este caso, vamos a validar que el sistema nos puede dar correctamente la información de monitorización de una red con identificador 100, que tiene una interfaz con identificador 171, y elegimos que nos devuelva los datos de recepción (`field` equivalente a RX). Ver figura 4.12.

La respuesta del servidor puede ser en formato JSON o CSV en función del parámetro `to_csv` de la petición. En la figura 4.13 podemos ver cómo el servidor nos devuelve los datos de la interfaz solicitada en formato JSON.

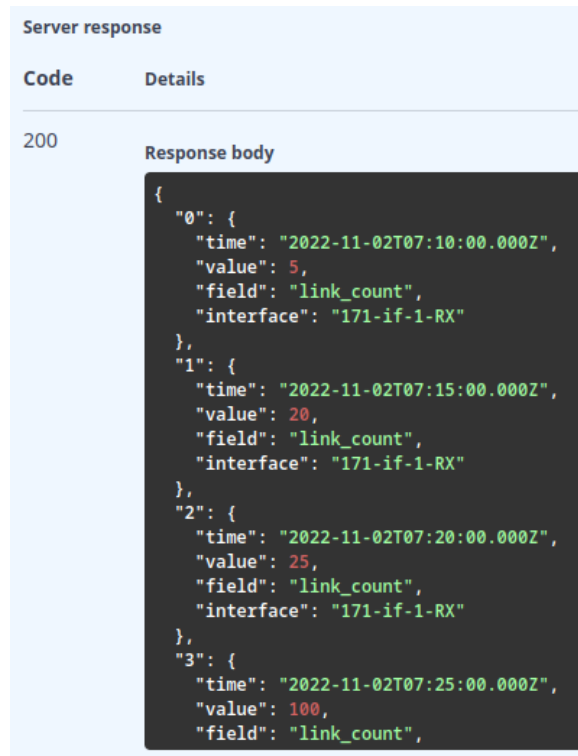


GET /query/ Query Interface

Parameters

Name	Description
network_id * required string (query)	100
interface_id * required string (query)	171
field string (query)	RX
to_csv boolean (query)	false

Figura 4.12: Petición para consultar datos de monitorización del sistema.



Server response

Code	Details
200	<p>Response body</p> <pre>{ "0": { "time": "2022-11-02T07:10:00.000Z", "value": 5, "field": "link_count", "interface": "171-if-1-RX" }, "1": { "time": "2022-11-02T07:15:00.000Z", "value": 20, "field": "link_count", "interface": "171-if-1-RX" }, "2": { "time": "2022-11-02T07:20:00.000Z", "value": 25, "field": "link_count", "interface": "171-if-1-RX" }, "3": { "time": "2022-11-02T07:25:00.000Z", "value": 100, "field": "link_count", "interface": "171-if-1-RX" } }</pre>

Figura 4.13: Respuesta del servidor al consultar datos de monitorización, salida en formato JSON.

4.6 Predicción de tráfico de un año

En este punto, queremos realizar una predicción de tráfico de red a partir de las muestras subidas al sistema en el apartado 4.3. Las muestras subidas van desde 2016 hasta inicios de 2018, por lo que queremos predecir desde inicios de 2018 hasta inicios de 2019.

En la figura 4.14 podemos ver como se realiza la petición para la predicción de tráfico.

POST /forecast/ Forecast Link Count Interface

Parameters

Name	Description
to_csv	boolean (query)
Value	true

Request body required

```
{
  "network_id": "30",
  "interface_id": "55",
  "field": "RX",
  "days": 365,
  "options": {
    "holidays_region": "ES",
    "flexibility_trend": 0.05,
    "flexibility_season": 10,
    "flexibility_holidays": 10
  }
}
```

Figura 4.14: Petición para ejecutar una predicción de tráfico.

Server response

Code 200 Details

Response body

```
ds,yhat,yhat_lower,yhat_upper,trend,trend_lower,trend_upper
2016-01-02,130.07371694170945,128.6345343124219,131.5475132590133,130.4092962534722,130.4092962534722,130.4092962534722
2016-01-03,124.91834922199348,123.42425323379909,126.37687284988888,130.51623367105677,130.51623367105677,130.51623367105677
2016-01-04,125.44874317158398,124.0347319256543,126.84861705748202,130.62317108864133,130.62317108864133,130.62317108864133
2016-01-05,130.81058009380456,129.3736623842338,132.1875130730626,130.7301085062259,130.7301085062259,130.7301085062259
2016-01-06,131.1668118719372,129.67818917587798,132.5523260780218,130.83704592381045,130.83704592381045,130.83704592381045
2016-01-07,131.07807351306556,129.7279016224091,132.5648262470814,130.943983341395,130.943983341395,130.943983341395
2016-01-08,131.19622306906209,129.6213827429884,132.70656392158517,131.05092075897954,131.05092075897954,131.05092075897954
2016-01-09,130.88152673696558,129.43588905790986,132.34178954711632,131.15785817656413,131.15785817656413,131.15785817656413
2016-01-10,125.74215233286952,124.27060415979358,127.2233674402817,131.2647955941487,131.2647955941487,131.2647955941487
2016-01-11,126.32080680479494,124.87439622848211,127.70657136342398,131.37173301173323,131.37173301173323,131.37173301173323
2016-01-12,131.75713736838665,130.26516714202236,133.18366084126865,131.4786704293178,131.4786704293178,131.4786704293178
2016-01-13,131.94830962811926,130.5210898278658,133.5042376017436,131.58560784690235,131.58560784690235,131.58560784690235
2016-01-14,132.18530858132478,130.60865352961613,133.60735006993957,131.6925452644869,131.6925452644869,131.6925452644869
2016-01-15,132.25761463287142,130.98634420206518,133.64380468423143,131.79948268207147,131.79948268207147,131.79948268207147
2016-01-16,131.9694284096115,130.58332056032748,133.47311930714457,131.90642009965603,131.90642009965603,131.90642009965603
2016-01-17,126.82319078007218,125.42209896220355,128.25176621079274,132.01335751724056,132.01335751724056,132.01335751724056
2016-01-18,127.42120166383975,126.04268863251424,128.9235642476408,132.12029493482515,132.12029493482515,132.12029493482515
2016-01-19,132.89773855744755,131.39034947653815,134.30039436122829,132.2272323524097,132.2272323524097,132.2272323524097
2016-01-20,133.0922006977247,131.56779709828456,134.6615535281576,132.33416976999425,132.33416976999425,132.33416976999425
2016-01-21,133.24521144076604,131.86375593826475,134.64573402397713,132.4411071875788,132.4411071875788,132.4411071875788
2016-01-22,133.38653747937147,132.05671870682798,134.83580143074215,132.54804460516337,132.54804460516337,132.54804460516337
2016-01-23,133.078194352028,131.62292254475383,134.55951661084882,132.65498202274793,132.65498202274793,132.65498202274793
```

Figura 4.15: Respuesta del servidor de ejecución predicción (salida en CSV).

Tal y como podemos ver en la figura 4.15, si activamos la opción de `to_csv`, la respuesta del servidor estará preparada para ser leída como un CSV, si no lo activamos la salida será en formato JSON (ver figura 4.16). Los campos de salida son:

- `ds`. Valor temporal de la muestra.
- `yhat`. Valor medio en ese instante temporal.
- `yhat_lower`. Valor mínimo en ese instante temporal.
- `yhat_upper`. Valor máximo en ese instante temporal.
- `trend`. Valor medio de la tendencia.
- `trend_lower`. Valor mínimo de la tendencia.
- `trend_upper`. Valor máximo de la tendencia.



```
Server response
Code      Details
200      Response body
{
  "0": {
    "ds": "2016-01-02T00:00:00.000",
    "yhat": 130.0737169417,
    "yhat_lower": 128.5746625173,
    "yhat_upper": 131.6747859504,
    "trend": 130.4092962535,
    "trend_lower": 130.4092962535,
    "trend_upper": 130.4092962535
  },
  "1": {
    "ds": "2016-01-03T00:00:00.000",
    "yhat": 124.918349222,
    "yhat_lower": 123.5160311448,
    "yhat_upper": 126.36964403,
    "trend": 130.5162336711,
    "trend_lower": 130.5162336711,
    "trend_upper": 130.5162336711
  },
  "2": {
    "ds": "2016-01-04T00:00:00.000",
    "yhat": 125.4487431716,
    "yhat_lower": 123.9264583571,
```

Figura 4.16: Respuesta del servidor de ejecución predicción (salida en JSON).

Para comprobar la predicción realizada, procedemos a representar los datos que hemos recibido en la respuesta del servidor. Para ello, vemos las figuras 4.17 y 4.18, en las que podemos comprobar que el dataset ahora dura hasta principios de 2019, y que además ha podido predecir correctamente la tendencia de crecimiento exponencial anual y los efectos de tráfico añadidos sintéticamente (como por ejemplo, efecto fin de semana o el efecto verano).

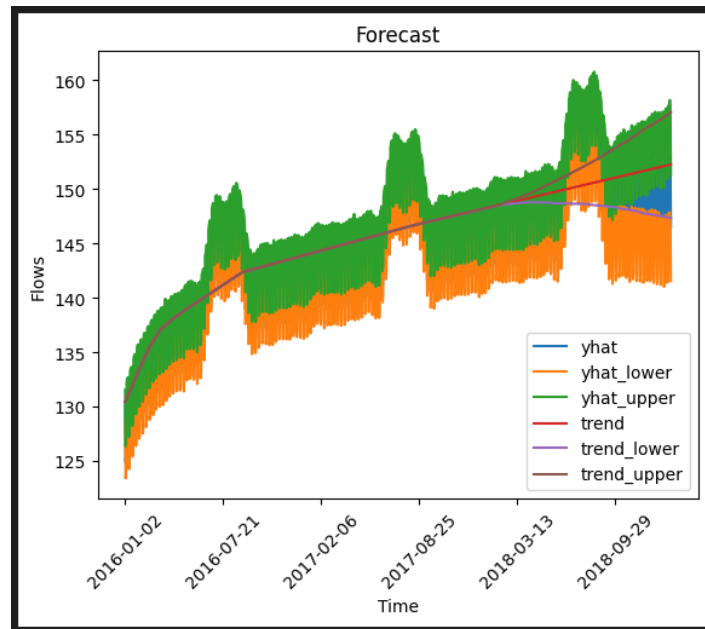


Figura 4.17: Gráfica datos de salida de la predicción de tráfico.

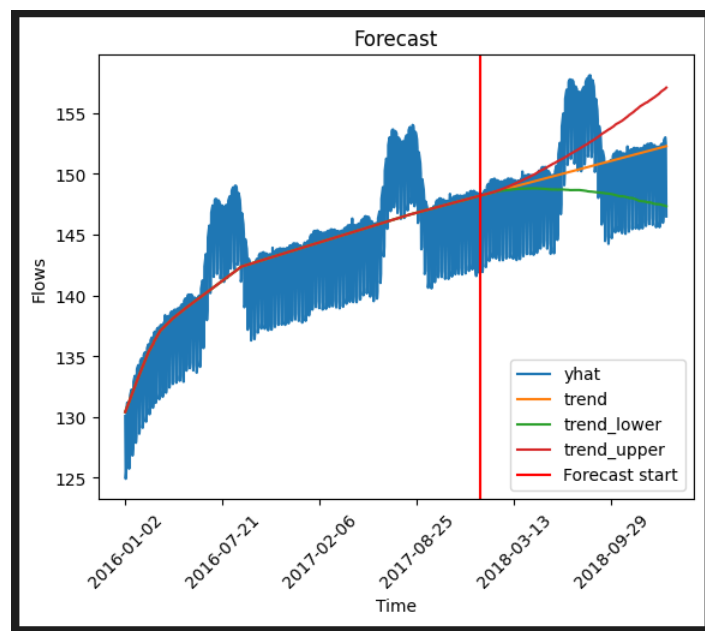


Figura 4.18: Gráfica datos de salida de la predicción de tráfico. A la izquierda de la línea roja, datos de muestras; a la derecha, datos predichos por el sistema.

Capítulo 5

Conclusiones y propuestas futuras

En este capítulo, vamos a comentar las conclusiones obtenidas durante la realización del presente trabajo.

En primer lugar, se ha profundizado en el concepto de microservicios y APIs, permitiendo desplegar una aplicación que está alineada completamente con estos conceptos. Además, se ha demostrado que el despliegue, tanto en un entorno de desarrollo, como en un entorno de producción, es relativamente sencillo ya que hacemos uso de las herramientas `Docker` y `docker-compose`.

Por otro lado, gracias al framework `FastAPI`, la aplicación tiene implementadas herramientas de documentación del estándar de `OpenAPI`. Esto es importante ya que permite que otras aplicaciones puedan hacer uso de la API como servicio, de modo que aplicaciones más grandes puedan aumentar su funcionalidad de manera sencilla, simplemente conectándose con el servicio propuesto en este trabajo. Además, esta documentación también ha sido clave para la validación del desarrollo, ya que permite ejecutar peticiones y comprobar la funcionalidad de la aplicación.

En el tema de bases de datos, se ha podido comprobar la importancia de elegir las bases de datos en función del tipo de dato que queremos almacenar en nuestra aplicación. Es por esto por lo que, en el caso de datos relacionados entre sí, es ideal usar una base de datos tipo `SQL`. Para las muestras de monitorización, que suponen un mayor volumen de información, y están referidas a un instante temporal, es importante disponer de una base de datos que pueda manejar esta información. Es por ello, por lo que elegimos `InfluxDB` para almacenar series temporales, y, además, se ha podido comprobar que su desempeño es brillante y muy adecuado para la tarea encomendada.

En relación a la predicción de tráfico de red, se realizó la investigación acerca de las opciones para predecir series temporales. Si bien es cierto que, de primeras, `Prophet` era prometedor, una vez terminada la aplicación, se puede concluir que esta herramienta tiene un gran potencial, ya que permite tener las predicciones en poco tiempo, con un `dataset` de entrenamiento bajo, y además, permite configurar de manera dinámica los días a predecir. Esta característica es muy importante, ya que nos permite realizar predicciones a diferentes escalas temporales, y dependiendo de la escala, podemos dar una utilidad a los datos ofrecidos por la aplicación.

En resumen, podemos concluir que el presente trabajo ha cumplido con los objetivos propuestos, ya que se ha desarrollado satisfactoriamente una aplicación capaz de almacenar datos de red y generar una predicción en función de dichos datos, además de cumplir los requisitos de software establecidos para facilitar la integración de la herramienta con otros servicios.

Propuestas futuras

Algunas de las líneas de investigación que pueden resultar interesantes para continuar con este proyecto, son las siguientes:

- Extender la funcionalidad de la aplicación para permitir la importación de datos de monitorización de herramientas de planificación de red. De este modo, se le daría un valor añadido a la funcionalidad de predicción, ya que se podría explotar la información generada por herramientas más profesionales.
- Añadir la funcionalidad de que los endpoints que requieren más tiempo de ejecución (como por ejemplo, el de predicción) utilicen la metodología de SSE (**S**erver **S**ide **E**vent), esto permite a la aplicación informar al cliente del progreso para completar la petición realizada al servidor. Esto es muy interesante, ya que permitiría una mejor implementación en aplicaciones que consuman el servicio propuesto, ya que pueden estimar el tiempo de procesado, y mostrar a un usuario en que estado se encuentra la petición.
- Incluir nuevos parámetros en las peticiones de predicción o consultas al sistema, permitiendo ser más selectivos con la información, además de poder integrar nuevas funcionalidades como modificar el percentil a aplicar, buscar la hora cargada, etc.
- Profundizar en despliegues basados en tecnología “cloud” con Kubernetes, facilitando el despliegue de los microservicios, además de permitir el autoescalado de los recursos. De modo que si una instancia de nuestra aplicación en un momento determinado requiere más recursos, puede tenerlos de manera automática, agilizando de esta manera la ejecución de la predicción.

Capítulo 6

Bibliografía

Enlaces y referencias

1. *Apuntes de la asignatura Operación e Ingeniería de Red, del Máster Universitario en Ingeniería de Telecomunicaciones de la UPCT*: <https://teleco.upct.es/guia-docente/211101007>
2. *¿Qué es una API?*: <https://aws.amazon.com/es/what-is/api/>
3. *SOAP (Simple Object Access Protocol)*: https://www.f5.com/es_es/services/resources/glossary/simple-object-access-protocol-soap
4. *WSDL (Web Services Description Language)*: <https://www.tutorialworks.com/wsdl/>
5. *Microsoft Learn: Microservice architecture style*: <https://learn.microsoft.com/en-us/azure/architecture/guide/architecture-styles/microservices>
6. *What is a relational database?*: <https://cloud.google.com/learn/what-is-a-relational-database>
7. *PostgreSQL*: <https://www.postgresql.org/>
8. *InfluxDB: Introduction*: <https://www.stackhero.io/en/services/InfluxDB/documentations/Introduction>
9. *InfluxDB: Comparison to SQL*: https://docs.influxdata.com/enterprise_influxdb/v1.10/concepts/crosswalk/
10. *Python*: <https://www.python.org/>
11. *FastAPI framework*: <https://fastapi.tiangolo.com/>
12. *GitHub: Swagger UI*: <https://github.com/swagger-api/swagger-ui>
13. *GitHub: ReDoc*: <https://github.com/Redocly/redoc>
14. *GitHub: OpenAPI-Specification*: <https://github.com/OAI/OpenAPI-Specification>

15. *JSON Schema*: <https://json-schema.org/>
16. *Prophet*: <https://facebook.github.io/prophet/>
17. *Docker Compose Overview*: <https://docs.docker.com/compose/>
18. *Traefik Webpage*: <https://traefik.io/traefik/>
19. *Traefik Wiki*: <https://doc.traefik.io/traefik/>
20. *Factory Method - Python Design Patterns*: <https://www.geeksforgeeks.org/factory-method-python-design-patterns/>
21. *FastAPI Doc: Bigger Applications*: <https://fastapi.tiangolo.com/tutorial/bigger-applications/>
22. *Object-relational Mappers (ORMs)*: <https://www.fullstackpython.com/object-relational-mappers-orms.html>
23. *FastAPI Doc: SQL (Relational) Databases. ORM*: <https://fastapi.tiangolo.com/tutorial/sql-databases/#orms>
24. *FastAPI Doc: SQL (Relational) Databases. Migrations*: <https://fastapi.tiangolo.com/tutorial/sql-databases/#migrations>
25. *Prophet Doc: Hyperparameter-tuning*: <https://facebook.github.io/prophet/docs/diagnostics.html#hyperparameter-tuning>
26. *Prophet Doc: Adjusting trend flexibility*: https://facebook.github.io/prophet/docs/trend_changepoints.html#adjusting-trend-flexibility
27. *Cisco Annual Internet Report (2018-2023) White paper*: <https://www.cisco.com/c/en/us/solutions/collateral/executive-perspectives/annual-internet-report/white-paper-c11-741490.html>

Figuras

1. *Monolithic vs Microservices Architecture*: <https://xbsoftware.com/blog/microservices-vs-monolithic-architecture/>
2. *Relational Databases*: <https://xbsoftware.com/blog/main-types-of-database-management-systems/>
3. *InfluxDB*: <https://www.influxdata.com/>
4. *Python*: <https://www.python.org/>
5. *FastAPI*: <https://fastapi.tiangolo.com/>
6. *Prophet*: <https://facebook.github.io/prophet/>
7. *Docker Docs: Get Started*: <https://docs.docker.com/get-started/overview/>
8. *Traefik website*: <https://traefik.io/traefik/>

Anexos

Anexo I. Generación dataset sintético

Con el objetivo de tener un dataset que se adapte lo suficiente a la situación a validar por nuestra aplicación, se decide generar un dataset sintético, en el que podamos modificar ciertos parámetros que provoquen cambios en el mismo (por ejemplo, cambio de ruido, cambio en las tendencias...).

Para dar lugar a un dataset sintético, se utiliza el lenguaje de programación Python, y se siguen los siguientes pasos:

1. Generamos un archivo tipo `.csv` de dos columnas (`time` y `flow`) que simulan el tráfico de red en una interfaz durante un día.

En este caso, tenemos dos opciones, la primera sería generar un dato de tráfico cada hora (ver figura 6.1), y la segunda generar un dato de tráfico cada 5 minutos (ver figura 6.2). Este último sería la opción más cercana a la realidad, ya que los datos de tráfico que aporta SNMP se obtienen cada 5 minutos por convenio.

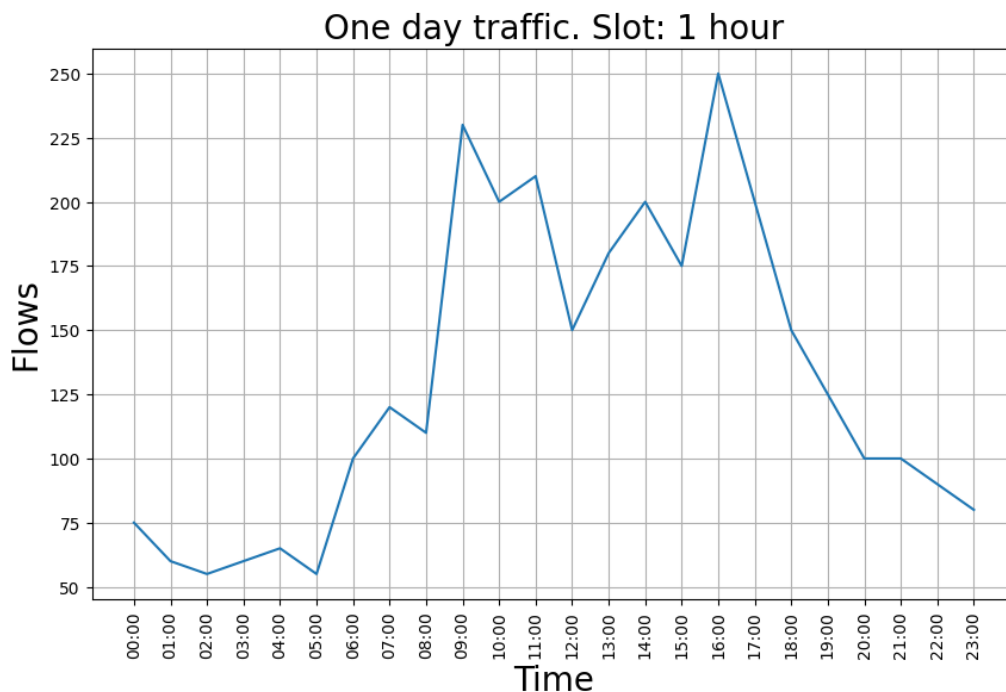


Figura 6.1: Simulación de tráfico de red. Un día, dividido por horas.

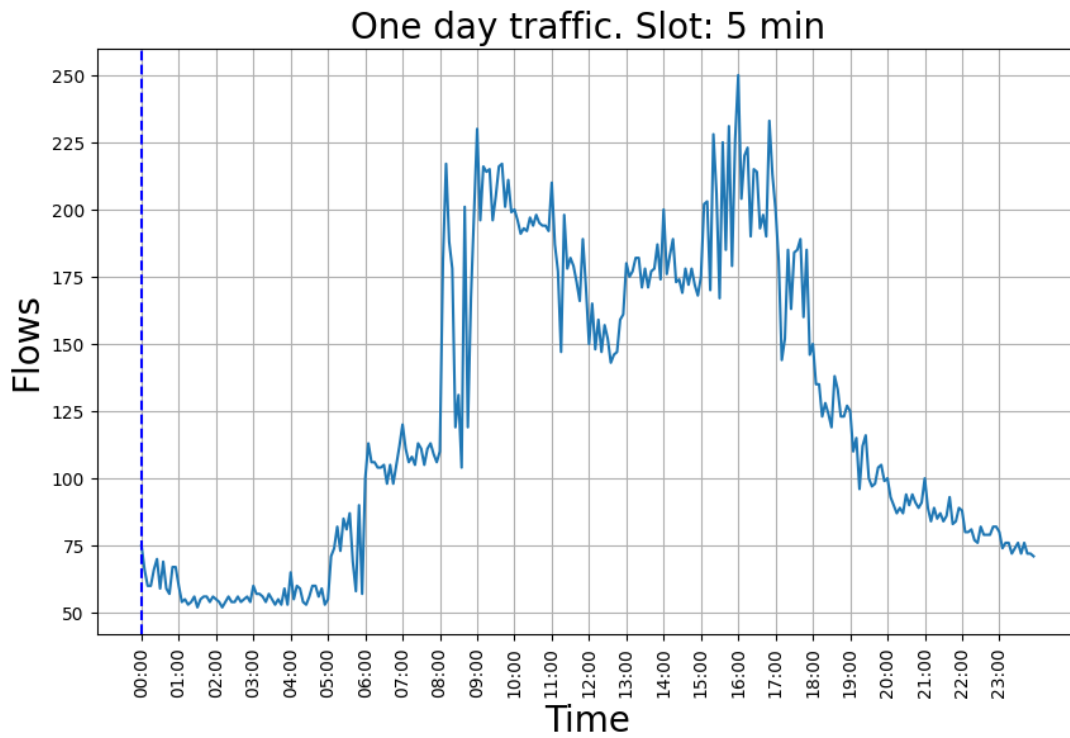


Figura 6.2: Simulación de tráfico de red. Un día, dividido por slots de 5 minutos.

2. A partir de estos datos, generamos una semana. En esta etapa, añadimos la primera regla: los fines de semana el tráfico se ve reducido, en comparación con el resto de la semana. Ver figura 6.3.

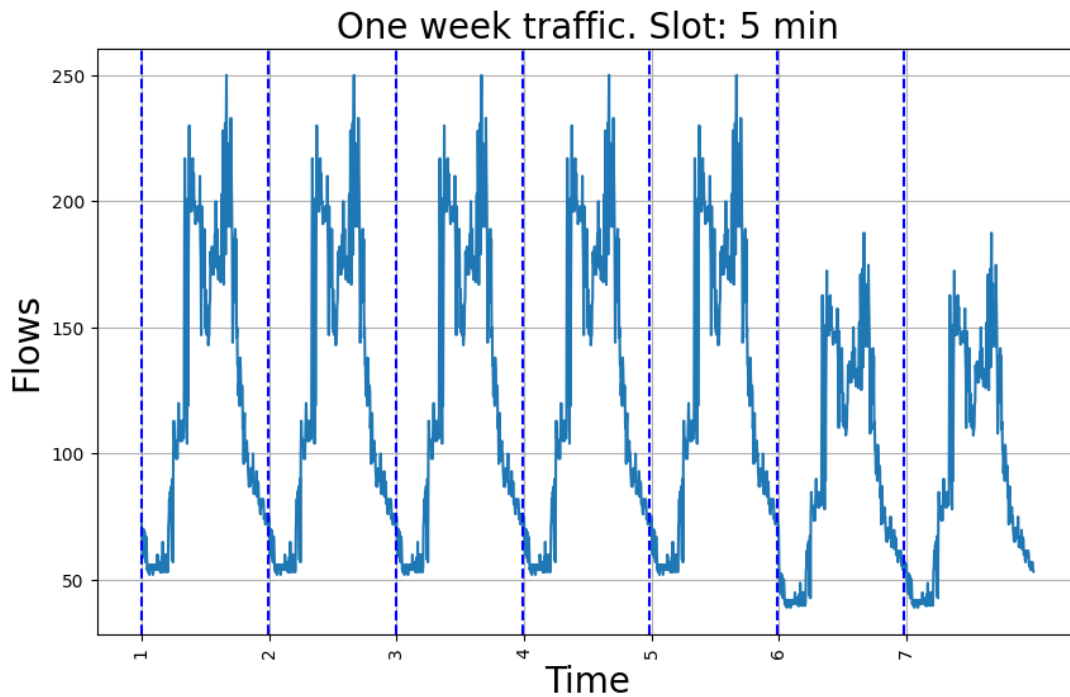


Figura 6.3: Simulación de tráfico de red. Una semana con slots de 5 minutos. Reducción de tráfico en el fin de semana

3. A los datos anteriores, podemos añadir las reglas de:

- **Ruido.** Sumamos ruido blanco a la muestra sintética, de este modo podemos aumentar la varianza de los datos.
- **Tendencia.** Aplicamos un crecimiento exponencial a la serie temporal. En el caso de tráfico en red, buscamos seguir el dato de CAGR (tasa de crecimiento anual compuesto), propuesto por Cisco [27], por lo que lo implementamos con una exponencial de crecimiento 27%.

El resultado al aplicar estas reglas se puede ver en la figura 6.4.

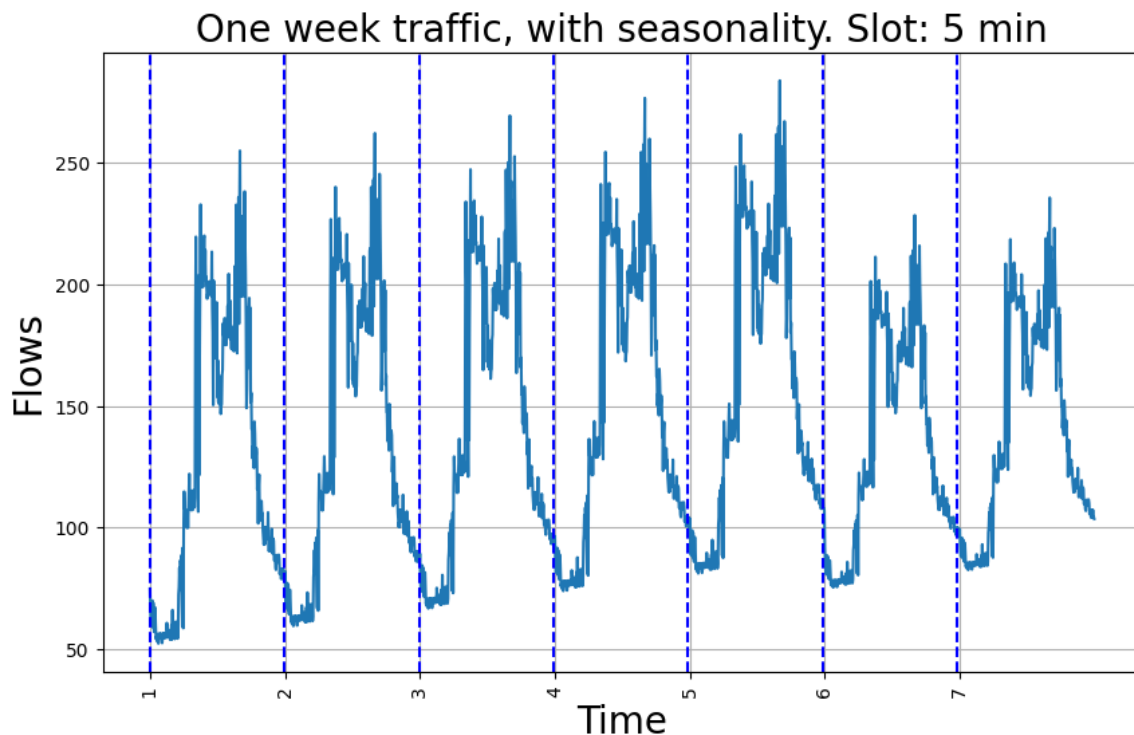


Figura 6.4: Simulación de tráfico de red. Una semana con slots de 5 minutos. Reducción de tráfico en fin de semana, tendencia exponencial y ruido blanco.

4. Llegados a este punto, podemos extender el paso anterior para tener muestras durante un mes completo. Esto daría lugar a la figura 6.5.
5. Por último, podemos extender el punto anterior si generamos un año completo. Además, en este punto podemos añadir otra regla más: el tráfico en verano aumenta. De esta manera, podemos observar un efecto de incremento en los meses de Junio, Julio y Agosto. El resultado de esta regla lo podemos ver en la figura 6.6.

Además, si aplicamos el percentil 95 a la serie temporal de un año, podemos ver más claramente las diferentes reglas aplicadas (ver figura 6.7).

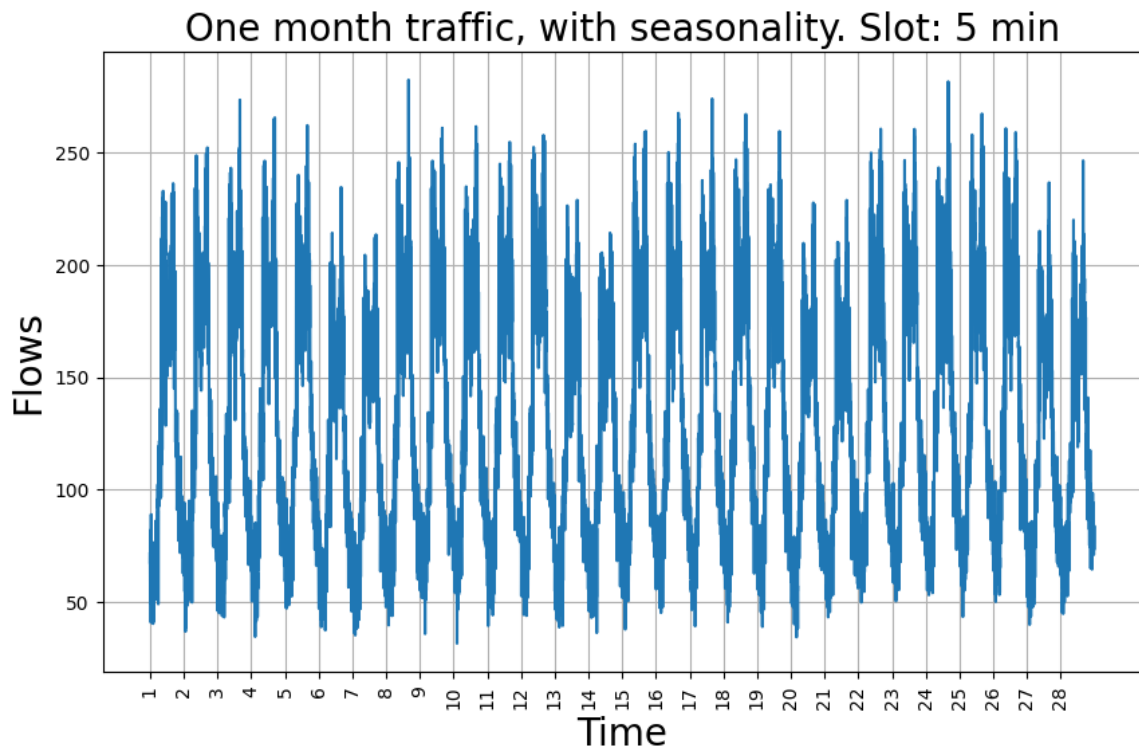


Figura 6.5: Simulación de tráfico de red. Un mes de datos, manteniendo reglas aplicadas.

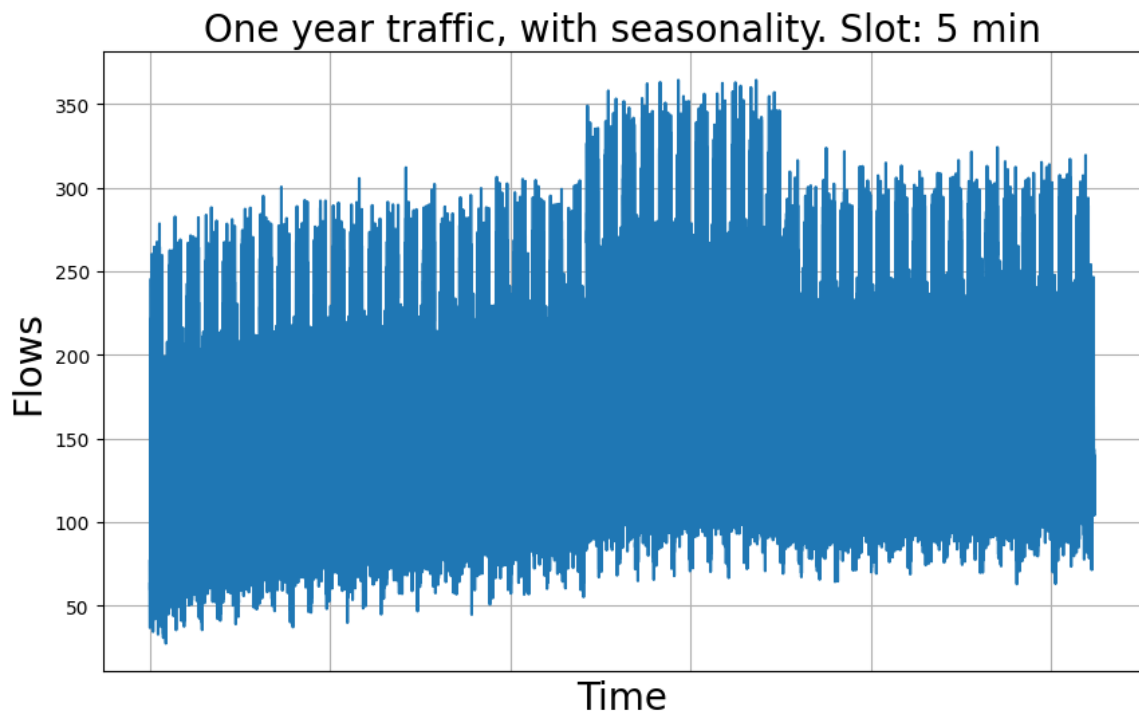


Figura 6.6: Simulación de tráfico de red. Un año de datos, se añade la regla del incremento de tráfico en verano.

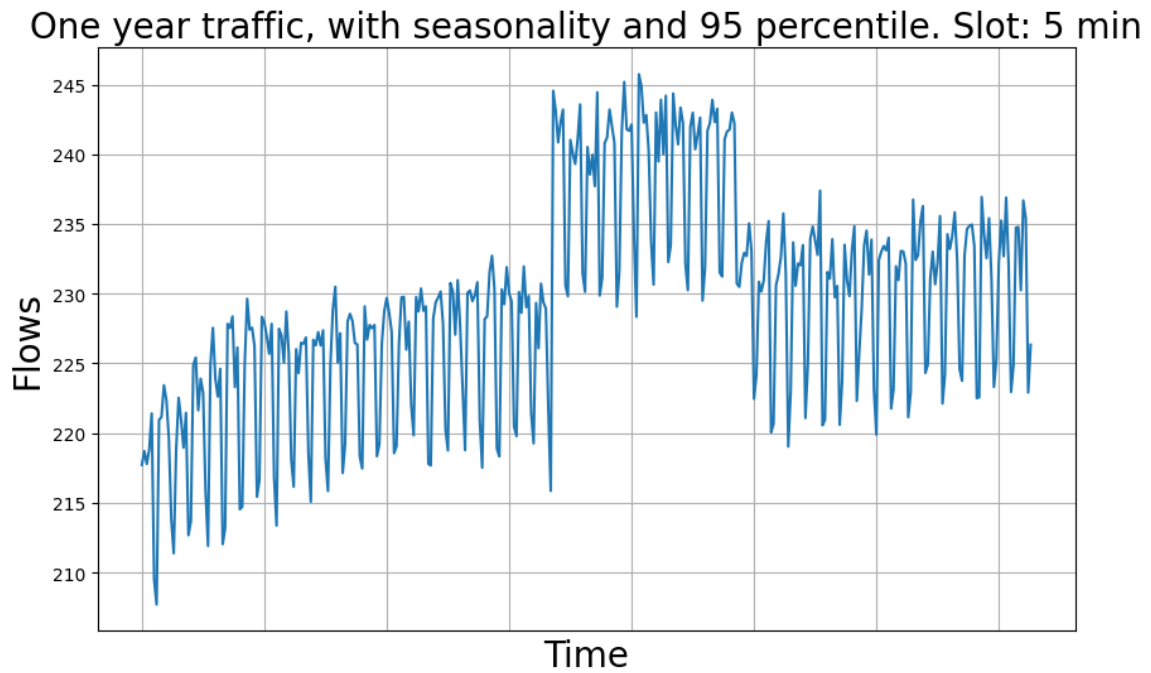


Figura 6.7: Simulación de tráfico de red. Un año de datos, se aplica el percentil 95 para cada día.

Una vez llegados a este punto, tenemos un `dataset` sintético de un año (en formato `.csv`), en el que podemos modificar diferentes parámetros. De esta manera, podemos validar la predicción de tráfico de nuestra aplicación.